

BigFarmNet Manager

Instrukcja obsługi • Drób



Nr kodowy 99-97-0239
Wydanie: 02/2015 PL

Wersja oprogramowania 3.0



Big Dutchman.

Wersja programu

Produkt opisany w niniejszym podręczniku zawiera oprogramowanie. Niniejszy podręcznik dotyczy:

- Wersji oprogramowania 3.0

Dopuszczenie, rok 2014.

Produkt i dokumentację sprawdzono

Firma Big Dutchman zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym podręczniku i w opisanym w nim produkcie bez wcześniejszego powiadamiania. W przypadku wątpliwości należy skontaktować się z firmą Big Dutchman.

O ostatniej wersji podręcznika informuje data zamieszczona na ostatniej okładce.

Proszę pamiętać!

- BigFarm Manager jest zarejestrowanym znakiem towarowym.
- Wszelkie prawa należą do Big Dutchman. Powielanie niniejszego podręcznika w całości lub w częściach bez pisemnego zezwolenia firmy Big Dutchman jest zabronione.
- Firma Big Dutchman podjęła wszelkie starania, aby zapewnić prawidłowość treści niniejszego podręcznika. Jeśli mimo to pojawią się w nim błędy lub niedokładne informacje, firma Big Dutchman będzie wdzięczna za poinformowanie jej o tym.
- Niezależnie od tego firma Big Dutchman nie ponosi odpowiedzialności za błędy zawarte w niniejszym podręczniku lub za ich ewentualne skutki.
- Copyright 2014 by Big Dutchman.

OPIS PRODUKTU	6
INSTRUKCJA OBSŁUGI	6
1 Logowanie	6
2 Interfejs użytkownika	7
2.1 Przegląd	8
2.2 Narzędzia	9
2.3 Nawigacja	14
2.4 Wartości kluczowe	15
2.4.1  Wizualizacja	15
2.4.2  Przegląd	16
3 Normalny tryb pracy	19
3.1  Alarm	19
3.1.1 Obsługa alarmów	20
3.1.2 Zatwierdzanie alarmów	20
3.1.3 Analiza alarmów	21
3.1.4 Notatki użytkownika dla alarmów	22
3.1.5 Protokół alarmu	22
3.2  Sterowanie tuczem	24
3.2.1 Rejestracja zwierząt	25
3.2.2 Wartość odniesienia, informacja na temat dostawców i stada rodzicielskiego	26
3.2.3 Funkcje przerwy	27
3.2.4 Raport brojlerów	28
3.3  Klimat	29
3.3.1 Przegląd klimatu	30
3.3.2 Szczegóły klimatu	31
3.3.3 Edycja ustawień klimatu	31
3.3.4 Wentylacja Flex Step	32
3.4  Produkcja - Brojlery	34
3.4.1 Ręczna rejestracja	36
3.4.2 Szczegóły	37
3.4.3 Raporty	38
3.5  Produkcja - Stado rodzicielskie	40
3.5.1 Ręczne rejestracje	42
3.5.2 Pasza	43
4 Programy dzienne	45
4.1  Sterowanie programem	45

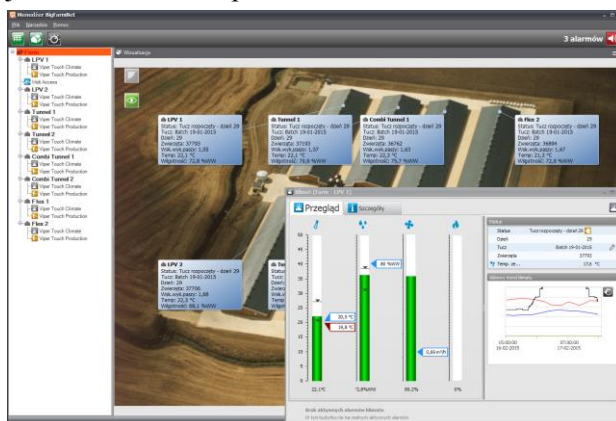
4.1.1	Tworzenie nowego programu dziennego	46
4.1.2	Edycja programu dziennego	48
4.1.3	Instalacja programu dziennego na komputerze budynku.....	48
4.1.4	Eksport i import programu dziennego	49
4.1.5	Edycja programu	50
4.1.6	Standardowa wartość odniesienia	53
4.2	 Zdalne sterowanie	56
5	Analiza	57
5.1	 Historia	57
5.1.1	Porównanie lokalizacji.....	59
5.1.2	Wybór wartości kluczowych dla krzywych	60
5.1.3	Dopasowywanie wskaźnika przebiegu	61
5.2	Eksport danych	62
6	Zdalny dostęp poprzez WebExplorer	63
7	 Service Access	65
7.1	Przydzielanie licencji Service Access do danego budynku	66
7.2	Protokół obsługi	66
7.3	Lokalny dostęp do wskaźnika komputera budynku poprzez Service Access.....	67
8	Funkcje konfiguracji	68
8.1	 Hasło.....	68
8.1.1	Tworzenie i edycja hasła.....	68
8.1.2	Zapomniałeś hasła.....	68
8.2	 Zarządzanie użytkownikami.....	69
8.2.1	Grupy użytkowników.....	69
8.2.2	Zarządzanie użytkownikami	69
8.2.3	 Powiadomienie użytkownika o alarmie	71

OPIS PRODUKTU

Niniejszy podręcznik opisuje sposób zastosowania programu BigFarmNet Manager. Podręcznik przekazuje użytkownikowi podstawową wiedzę na temat działania programu, która jest niezbędna do jego optymalnego zastosowania.

Stosując program BigFarmNet Manager użytkownik posiada możliwość optymalizacji i analizy produkcji z wykorzystaniem następujących funkcji:

- *ogólna kontrola* dzięki wskaźnikowi statusu całej farmy.
- *szczegółowe sterowanie* i programowanie poprzez bezpośrednie ustawienie komputera Big Dutchman.
- Przegląd jednej lub kilku farm za pośrednictwem Internetu



INSTRUKCJA OBSŁUGI

1 Logowanie



Otworzyć program BigFarmNet Manager.

Program uruchamia się w języku standardowym komputera, o ile jest on dostępny w programie BigFarmNet Manager. Jeżeli język standardowy nie jest dostępny, program BigFarmNet Manager uruchamia się w języku angielskim. Ew. patrz punkt 8.2.1 dotyczący zmiany języka.

Logowanie

Program BigFarmNet Manager dysponuje następującymi użytkownikami standardowymi:

Użytkownik: admin

Użytkownik: guest

Wprowadzić nazwę użytkownika. Pole hasło pozostaje puste.

Patrz punkt 8.2 dotyczący typów użytkowników oraz ich uprawnień.

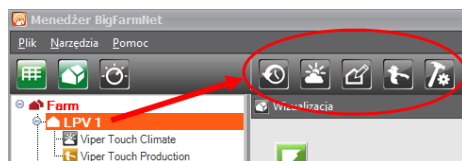
Podczas pierwszego logowania należy przeprowadzić konfigurację lub nawiązać połączenie z już dostępną konfiguracją. Patrz podręcznik techniczny BigFarmNet WebLink.



Firma Big Dutchman zaleca zmianę haseł obu użytkowników standardowych zaraz po zainstalowaniu programu (patrz punkt 8.2.1), ponieważ przy logowaniu uzyskuje się dostęp do wszystkich komputerów budynku podłączonych do sieci.

Patrz punkt 8.1 dotyczący zmiany hasła.

2 Interfejs użytkownika

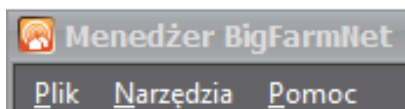


Program BigFarmNet Manager wyświetla symbole narzędzi, które są dostępne w oznaczonym obszarze po lewej stronie.

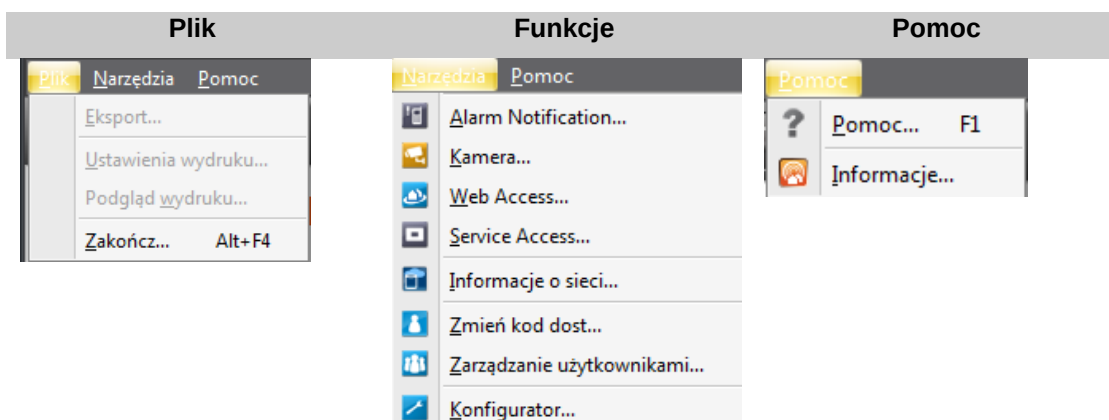


Klikając na poszczególne symbole można przełączać pomiędzy narzędziami.

	Przegląd	Tabelaryczna prezentacja kluczowych wartości
	Wizualizacja	Graficzna prezentacja lokalizacji wraz z hotspotami
	Menedżer programów	Tworzenie i opracowywanie programów dziennych dla kilku komputerów budynku
	Alarm	Wskaźnik alarmu i protokół alarmu
	Menedżer tuczu	Dane tuczu i funkcje przerwy
	Historia	Graficzny wskaźnik przebiegu kluczowych wartości
	Brojler	Wskaźnik liczb kluczowych danej produkcji
	Stado rodzicielskie	Wskaźnik liczb charakterystycznych danej produkcji
	Klimat	Wskaźnik liczb kluczowych klimatu, regulacja ustawień klimatu
	Zdalne sterowanie	Edycja programów dziennych w wybranej lokalizacji
	Service Access	Dostęp do obsługi i prezentacja wskaźnika komputera budynku



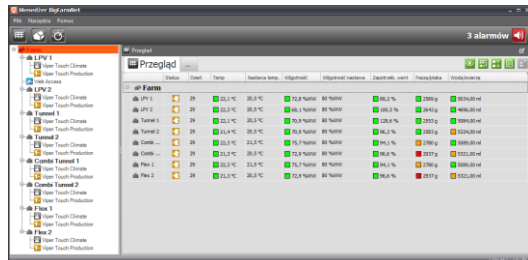
Wiersz Narzędzia zawiera wiele stałych, ogólnych menu służących do ustawiania BigFarmNet Manager, haseł, użytkowników i programów komputera budynku oraz do opracowywania danych.



2.1 Przegląd

BigFarmNet Manager udostępnia graficzną prezentację wszystkich aktualnych danych budynków (zdjęcie lub rysunek budynków) oraz przegląd wraz z wybranymi wartościami kluczowymi.

Symbole oraz kolory są identyczne we wszystkich modułach i umożliwiają szybki przegląd aktualnego stanu. Kolory informują, czy istnieje zapotrzebowanie na dalsze czynności służące lepszemu samopoczuciu zwierząt. W ten sposób można szybko reagować na zmieniające się warunki w budynku. Patrz punkt 3.3 i 3.4 dotyczący znaczenia skali kolorów.



Przegląd

Przegląd prezentuje wartości kluczowe dla statusu alarmu i statusu budynku oraz dla całego gospodarstwa i dla poszczególnych jego przedziałów.

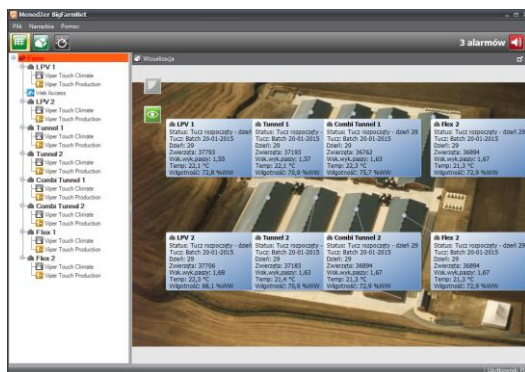
Kolory wskazują aktualny status poszczególnych wartości kluczowych.

Użytkownik sam wybiera, które wartości mają zostać wyświetlone w przeglądzie.

Tabele mogą być eksportowane w innych formatach plików jak np. PDF lub Microsoft Excel do celów dokumentowania i analizowania.

Patrz również punkt 2.4.2.





Wizualizacja

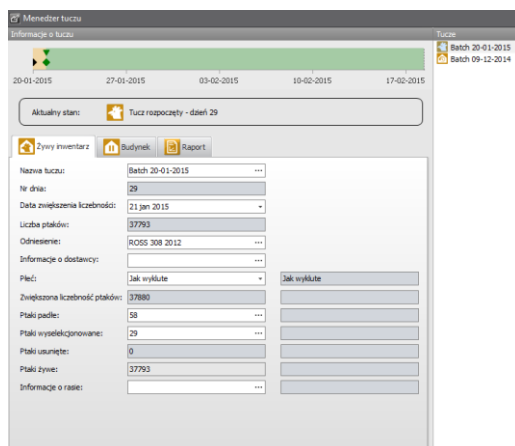
Program BigFarmNet Manager może importować indywidualne zdjęcia i rysunki gospodarstwa oraz jego poszczególnych przedziałów. W ten sposób w programie można osiągnąć wysoką identyfikację graficzną.

Użytkownik sam wybiera, które wartości mają zostać wyświetlone na wizualizacji.

W wizualizacji można zintegrować tak zwane hotspoty, które wyświetlają wartości kluczowe jak np. temperatura wewnętrzna oraz status alarmu.

Poprzez wczytanie grafik na wszystkich poziomach (farma, budynek, przedział) użytkownik może łatwo nawigować, szybko wyświetlić przegląd oraz precyzyjnie zlokalizować wszelkie odchylenia. Patrz również punkt 2.4.1.

2.2 Narzędzia

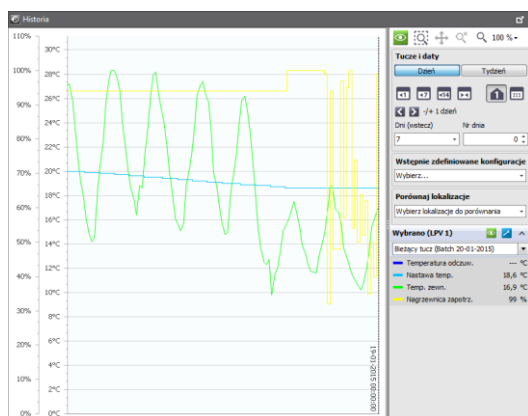


Menedżer tuczu

Sterowanie tuczem umożliwia ustawienie danych tuczu jak ilość zwierząt zasiedlonych, numer dnia, padłe ptaki, informacje na temat stada rodzicielskiego i wartości odniesienia oraz ustawienie i aktywację funkcji przerwy jak np. mycie i suszenie.

Ponadto można sporządzać raporty zawierające dane produkcyjne i dane dotyczące klimatu dla tuczu utworzone na bazie dnia, tygodnia i tuczu.

Ponadto dla komputera budynku 135Pro, 235Pro i Viper Touch status budynku można zmienić z „Pusty budynek” na „Aktywny budynek”.



Historia

Obszerna statystyka programu BigFarmNet Manager może zawierać liczby charakterystyczne aż z pięciu lat. Liczne kryteria wyszukiwania umożliwiają wyświetlenie żądanych danych poza prezentowanymi krzywymi.

Można przeprowadzić porównanie statystyki pomiędzy poszczególnymi tuczami a różnymi lokalizacjami.





Brojler

Przejrzysta grafika zawierająca najważniejsze liczby kluczowe prezentuje aktualny stan oznaczony kolorem:

- Waga i przyrost
- Padłe ptaki, śmiertelność
- Zużycie wody i paszy na zwierzę oraz stosunek pasza/woda
- WWP i SWP

Przełączenie pomiędzy wskaźnikami liczb dla:

Dzień

Stado

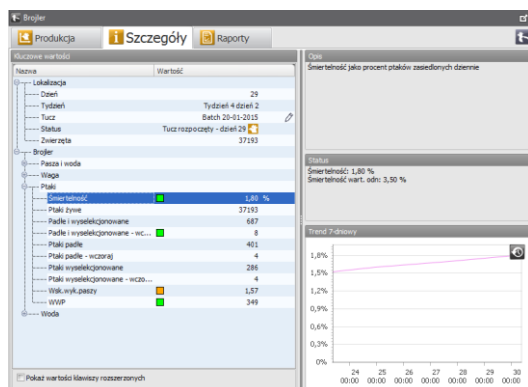
Dzień: pojedynczy proces w danym czasie.

Grupa: aż do siedmiu procesów dla tego samego numeru dnia.

Moduł dla brojlerów posiada dwie podporządkowane zakładki, **Szczegóły** i **Raporty**.

Zakładka **Szczegóły** wyświetla przegląd szeregu ustawień produkcji wraz z opisem funkcji i aktualnym statusem ustawienia. Ustawione tu wartości można poddać edycji.

Zakładka **Raporty** wyświetla wybrane wartości produkcji, które mogą być eksportowane w różnych formatach plików w celu przeprowadzenia dalszej analizy.



Stado rodzicielskie

Graficzny wskaźnik wartości produkcji danej lokalizacji w odniesieniu do

- Liczby jaj
- Wagi zwierząt
- Zużycia paszy i wody oraz stosunku woda/pasza

Przełączenie pomiędzy wskaźnikami danych dla:

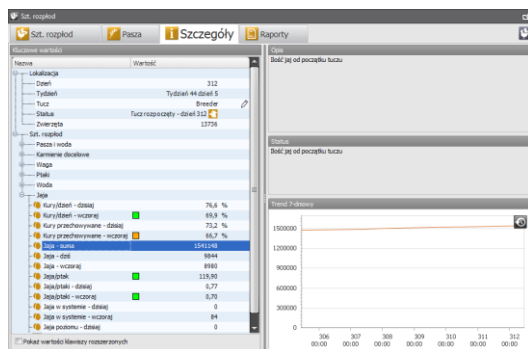
Dzień

Tydzień

Dzień: pojedyncze przejście w danym czasie

Tydzień: aż do siedmiu przejść





Moduł dla stada rodzicielskiego posiada trzy podporządkowane zakładki **Pasza**, **Szczegóły** i **Raporty**.

Zakładki **Pasza** i **Szczegóły** wyświetlają przegląd szeregu ustawień produkcji wraz z opisem funkcji oraz z aktualnym statusem ustawień. Ustawione tu wartości można poddać edycji.

Zakładka **Raporty** wyświetla wybrane wartości produkcji, które mogą być eksportowane w różnych formatach plików w celu przeprowadzenia dalszej analizy.



Klimat

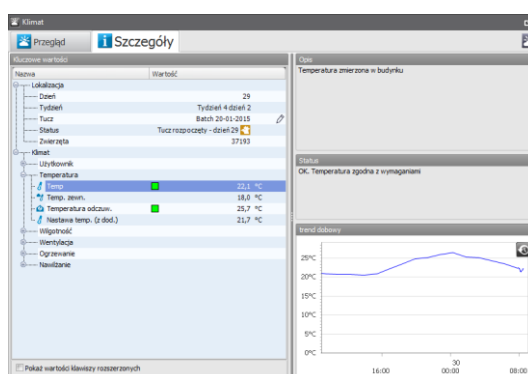
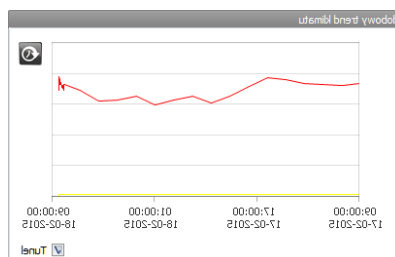
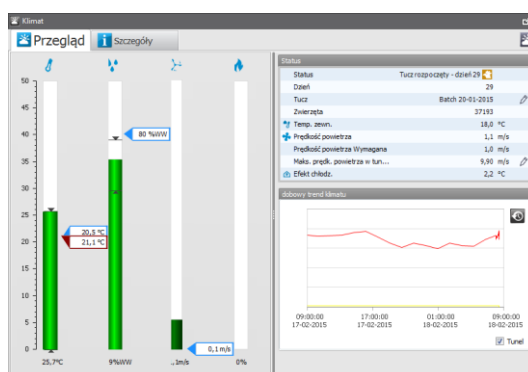
Prezentacja klimatu umożliwia szczegółowy wgląd w sterowanie klimatem.

Wybrane wartości kluczowe dla temperatury, wilgotności, wentylacji, ogrzewania i CO₂ są prezentowane na przejrzystej grafice. W tym miejscu ustawienia można poddać bezpośredniej edycji. W przypadku budynków, gdzie odbywa się proces „do środka/na zewnątrz”, wyświetlone mogą zostać również krzywe tuczu. Rozszerzone ustawienia są dostępne wyłącznie dla użytkownika posiadającego szczególne uprawnienia.

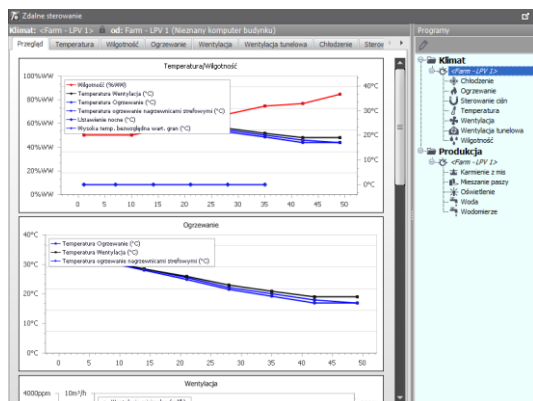
Do przeprowadzania codziennej regulacji wykorzystuje się wskaźnik klimatu.

Programy dzienne, krzywe tuczu itd. ustawiane są przy pomocy zdalnego sterowania i sterowania programem.

Grafika wyświetla rozwój klimatu w ostatnich 24 godzinach.



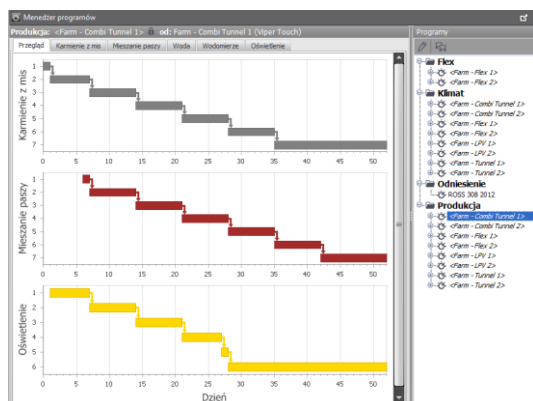
Podrzędna zakładka **Szczegóły** wyświetla przegląd szeregu parametrów klimatu wraz z opisem funkcji i aktualnym statusem ustawienia. Ustawione tu wartości można poddać edycji.



Zdalne sterowanie

Jeżeli wymagane jest przeprowadzenie regulacji fabrycznie ustawionych programów dziennych poszczególnego komputera budynku (np. temperatura, oświetlenie i pasza), można to wykonać przy pomocy zdalnego sterowania w BigFarmNet Manager.

Programy dzienne, które w kilku lokalizacjach muszą być identyczne, są ustawiane i sterowane przy pomocy sterowania programem.



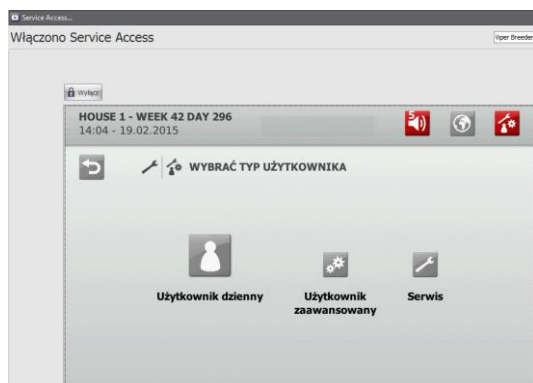
Menedżer programów

Przy pomocy sterowania programem można tworzyć i edytować standardowe programy dzienne dla klimatu, produkcji oraz referencji dla różnych typów komputerów budynku.

Dzięki graficznemu wskaźnikowi edycja programów dziennych jest bardziej przejrzysta i dużo łatwiejsza; można je edytować podczas jednej operacji i instalować na dowolnych komputerach budynku.

Przegląd programu określa symbolem, czy w komputerze budynku dokonano lokalnej edycji ustawień.

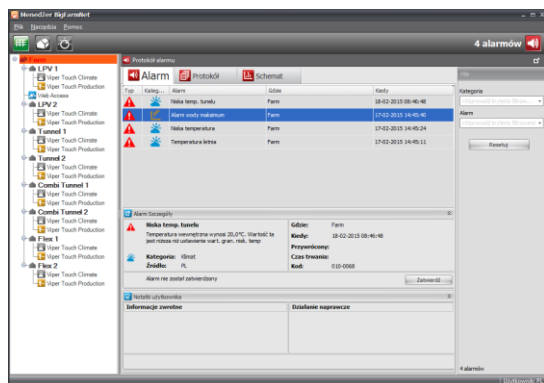
Sterowanie programem gwarantuje, że na całej farmie oraz w kilku budynkach wykorzystać można te same ustawienia i że wykorzystane zostaną te same strategie klimatyczne i produkcyjne.



Service Access

Nazwa użytkownika zezwala Service Access na dostęp do obsługi oraz do prezentacji wybranego komputera budynku.





Alarm

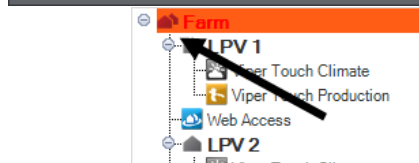
Jeżeli program BigFarmNet Manager jest otwarty, alarmy wyświetlają się w postaci Pop-Up, niezależnie od tego, który program jest aktualnie aktywny na danym komputerze.

Program BigFarmNet Manager wyświetla we wszystkich prezentacjach alarmy wraz z symbolami, które odpowiadają aktualnemu statusowi alarmu.

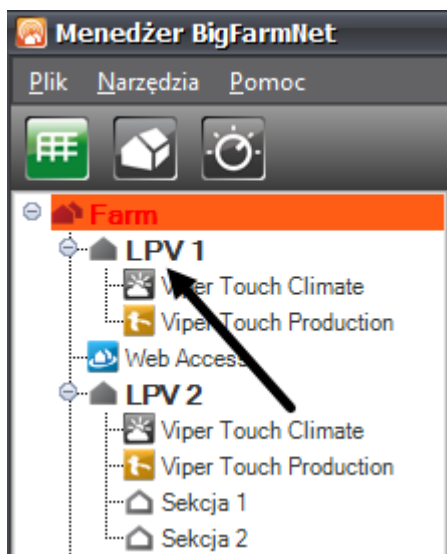


Użytkownicy posiadający odpowiednie uprawnienia mogą zatwierdzić alarm (w przypadku komputerów budynku 135Pro, 235Pro i Viper Touch). Ponadto dla każdego alarmu można zapisać notatki, np. wyszukiwanie alarmu oraz usuwanie błędów.

Funkcje Protokół i Schemat obejmują różne kryteria wyszukiwania, dzięki którym przeanalizować można poprzednie alarmy. Dzięki temu użytkownik nabywa nowe doświadczenie. Patrz również punkt 3.1.



2.3 Nawigacja



Struktura nawigacji po lewej stronie okna daje przegląd wszystkich lokalizacji farmy.

Lokalizacja to miejsce w którym zainstalowano komputer budynku.

Chodzi tu o:

-  **Farmę**
-  **Budynek**
-  **Punkt**

Klikając w daną lokalizację, wyświetli się ona w oknie.

Prezentacja zależy od rodzaju wybranego przeglądu.

Klikając w symbol prezentacji można przełączać pomiędzy różnymi prezentacjami.

W danej lokalizacji widać, jakie funkcje posiada przyporządkowany komputer budynku.

Klikając na symbol można otworzyć przyporządkowaną prezentację graficzną.



Brojler



Stado rodzicielskie



Klimat

Ewentualne alarmy wyświetlają się przed lokalizacją, w której pojawił się alarm. Patrz punkt 3.1 dotyczący opisu symboli alarmów.



Klikając w symbol alarmu na pasku narzędzi można wyświetlić przegląd alarmów.



2.4 Wartości kluczowe

Program BigFarmNet Manager stale wymienia się z komputerem budynku danymi i wyświetla ustawienia oraz aktywne wartości w postaci wartości kluczowych.

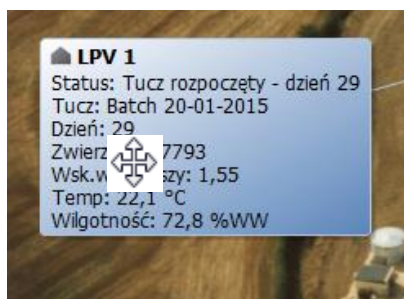
Użytkownik może dopasować prezentację w taki sposób, by zawierała dokładnie te wartości kluczowe, które są istotne dla danej prezentacji.

Farmy na których zainstalowano kamerę internetową można wybrać jako wartość kluczową. Wartość kluczowa jest wskazywana w postaci linku, który umożliwia dostęp do obrazów wszystkich podłączonych kamer.

2.4.1 Wizualizacja



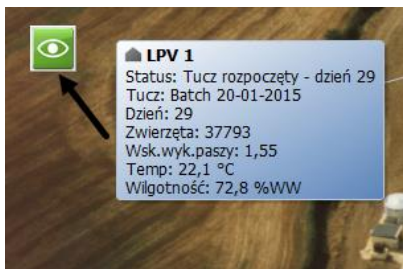
2.4.1.1 Wybór wartości kluczowych na wizualizacji



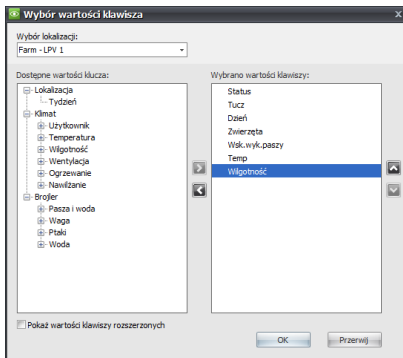
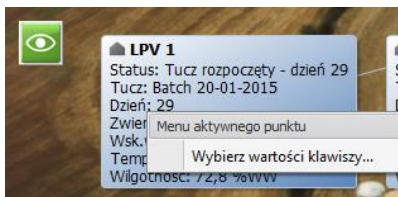
Na wizualizacji każdej lokalizacji można przypisać hotspot, który wyświetla wybrane wartości kluczowe (patrz podręcznik techniczny BigFarmNet Manager, dodawanie hotspotów).

Wartości kluczowe można wybierać na poziomie lokalizacji lub dla wszystkich lokalizacji równocześnie.

Hotspoty na wizualizacji można przesuwając poprzez kliknięcie i przeciągnięcie przy pomocy kursora . Kursor należy umieścić po lewej stronie hotspotu, który ma zostać przesunięty.



W celu uzyskania dostępu do wyświetlanych wartości kliknąć na symbol wartości kluczowych  lub prawym przyciskiem myszki na hotspot.



Wyświetli się lokalizacja dla której należy wybrać wartości kluczowe.

Zaznaczyć wartości kluczowe i kliknąć w prawą lub lewą strzałkę, by przełączyć między Dostępne dla wskaźnika / Wyświetlone.

Kolejność wyświetlanych wartości można zmienić przy pomocy strzałek w górę/w dół.

Zaznaczyć **Wyświetl rozszerzone wartości kluczowe**, aby uzyskać dostęp do pozostałych wartości kluczowych.

W pierwszej kolejności zaznaczyć **Dodaj do wszystkich lokalizacji**, aby do wszystkich lokalizacji równocześnie dodać jedną lub kilka wartości.

2.4.2 Przegląd

Menedżer BigFarmNet

Plik Narzędzia Pomoc

4 alarmów

Przegląd

Status	Dzień	Temp	Nastawa temp.	Wilgotność	Wilgotność nastawa	Zapotrzeb. went	Pasza/ptaka	Woda/zwierzę
Farm								
LPV 1	29	22,1 °C	20,5 °C	72,8 %W	80 %WW	89,2 %	2589 g	5034,00 ml
LPV 2	29	22,3 °C	20,5 °C	68,1 %W	80 %WW	100,5 %	2643 g	4696,00 ml
LPV ...								
LPV ...								
Tun...	29	22,1 °C	20,5 °C	70,9 %W	80 %WW	128,6 %	2553 g	5084,00 ml
Tun...	29	21,4 °C	20,5 °C	70,9 %W	80 %WW	96,2 %	2583 g	5224,00 ml
Com...	29	22,3 °C	21,5 °C	75,7 %W	80 %WW	94,1 %	2780 g	5089,00 ml
Com...	29	21,3 °C	20,5 °C	72,9 %W	80 %WW	96,6 %	2937 g	5321,00 ml
Flex 1	29	22,3 °C	21,5 °C	75,7 %W	80 %WW	94,1 %	2780 g	5089,00 ml
Flex 2	29	21,3 °C	20,5 °C	72,9 %W	80 %WW	96,6 %	2937 g	5321,00 ml

Użytkownik: PL

Aktualny status lokalizacji wynika z symbolu statusu znajdującego się w przeglądzie.

Symbol	Status	Opis
	Aktywna – drób	Lokalizacja jest aktywna.
	Aktywna – inne zwierzęta	Sterowanie odbywa się według aktualnych ustawień. Nr dzienny – od początku tuczu liczony jest każdy dzień.
	Funkcja przerwy – namaczanie	
	Funkcja przerwy – dezynfekcja	Lokalizacja jest pusta.
	Funkcja przerwy – mycie	Funkcja przerwy jest wykonywana w ciągu określonego czasu.
	Funkcja przerwy – suszenie	
	Pusty	Lokalizacja jest pusta. Sterowanie odbywa się po ustawieniu Pusty budynek.
	Brak informacji	Program BigFarmNet Manager nie może przywołać żadnych danych z komputera budynku.

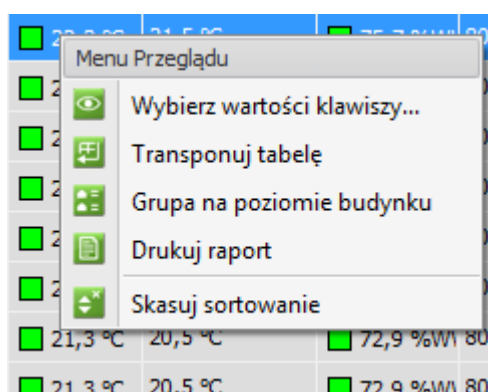
Pasza/ptaka
 2589 g
 2643 g
 2553 g
 2583 g
 2780 g
 2937 g

Kolorowe pole obok wartości wyświetla status sterowania danej wartości. Kolory odpowiadają skali prezentacji klimatu i modułu produkcji.

Jeżeli przykładowo wartość kluczowa nie jest dostępna dla danej lokalizacji ze względu na niezainstalowany czujnik, w przeglądzie zostanie ona przekreślona.

2.4.2.1 Dopasowanie ustawień danego przeglądu

Poszczególne użytkownik może dopasować i utworzyć swoje własne przeglądy.



By móc dokonać zmian w danym przeglądzie, prawym przyciskiem myszki kliknąć w tabelę lub na symbole po prawej stronie tabeli.

 W przeglądzie wybiera się wspólne wartości kluczowe dla wszystkich lokalizacji. Wartości kluczowe w **Przeglądzie** można wybierać w taki sam sposób jak na **Wizualizacji**. Patrz punkt powyżej 2.4.1.1

 Wygląd tabeli można tak zmienić, by lokalizacje znajdowały się w nagłówku kolumn zamiast w nagłówku wierszy.

 Jeżeli farma dysponuje wieloma podrzędnymi przedziałami, rodzaj prezentacji **Grupa na poziomie budynku**, w której mogą być ukryte poszczególne budynki może być korzystniejszy.

 Drukowanie raportu. Wysyła do drukarki aktualny raport.

Temp	Nastawa temp.	Wilgotność	Wilgotność
22,1 °C	20		
22,3 °C	20		
22,1 °C	20		
21,4 °C	20,5 °C	70,9 %WW	80 %WW
22,3 °C	21,5 °C	75,7 %WW	80 %WW

- Menu Przeglądu
- Wybierz wartości klawiszy...
 - Transponuj tabelę
 - Grupa na poziomie budynku
 - Drukuj raport
 - Sortuj rosnąco
 - Sortuj malejąco

By wykonać sortowanie według wartości w kolumnach, kliknąć prawym przyciskiem myszki lub kliknąć w nagłówki kolumny.

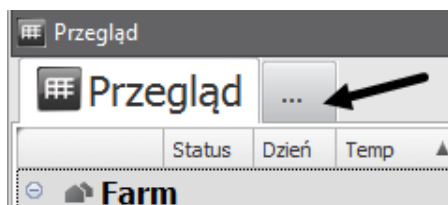
Sortowanie według kolumny jest wskazywane przy pomocy małej strzałki.

Temp ▲

By anulować sortowanie, prawym przyciskiem myszki kliknąć w nagłówek kolumny lub nad kolumną lokalizacji.

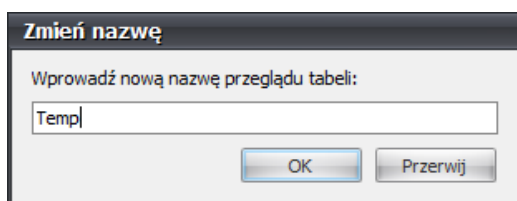
2.4.2.2 Tworzenie kilku przeglądów

Użytkownik może utworzyć dowolną ilość przeglądów, np. jeden przegląd z punktem dotyczącym parametrów temperatury.

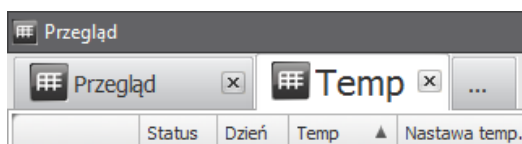


Kliknąć w zakładkę ..., by móc utworzyć nowy przegląd.

Nowy przegląd posiada taki sam wygląd, jak przegląd znajdujący się obok.



W celu zmiany nazwy kliknąć prawym przyciskiem myszki lub dwa razy kliknąć w zakładkę.



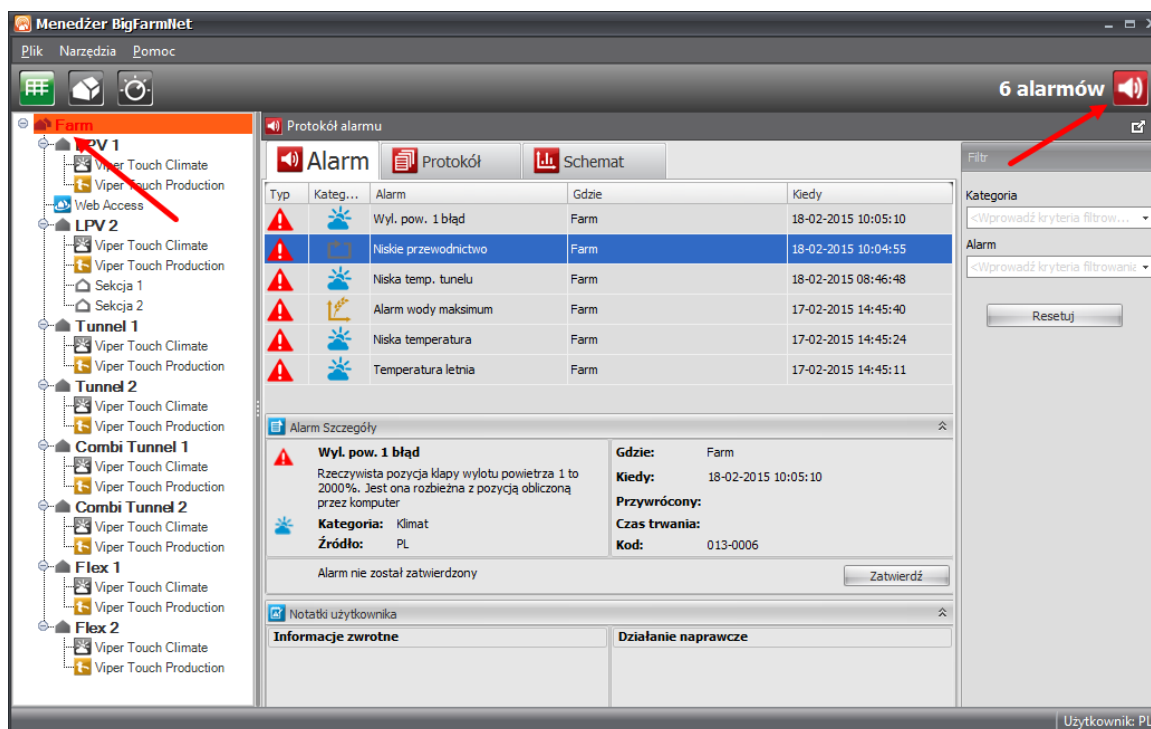
Kliknąć w krzyżyk, by usunąć przegląd.

3 Normalny tryb pracy

3.1 Alarm

Kliknąć w symbol alarmu znajdujący się w górnym prawym rogu lub na symbol alarmu na wizualizacji lub w przeglądarce.

Alarmy aktywne, nie zatwierdzone będą wskazywane w strukturze nawigacji w postaci migających symboli. Będą wskazywane również w zakładce **Alarm**.



We wszystkich przeglądach alarmy są wskazywane w postaci symboli.

Różne symbole przedstawiają aktualny status sytuacji alarmowej.

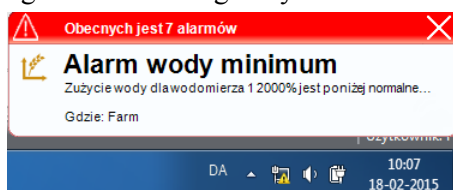
Symbol	Status	Symbol przeglądu	Opis
	Aktywny alarm	Miga	Dostępny aktywny alarm, niezatwierdzony. Status alarmu nadal dostępny.
	Nieaktywny alarm	Miga	Alarm niezatwierdzony. Status alarmu już niedostępny.
	Zatwierdzony alarm	Świeci w trybie stałym	Alarm zatwierdzony. Alarm przerywany. Status alarmu nadal dostępny.
	Zakończony alarm		Alarm zatwierdzony. Alarm przerywany. Status alarmu już niedostępny.
	Aktywne ostrzeżenie		Aktywne ostrzeżenie. Ostrzeżenie nie musi zostać zatwierdzone. Status jest nadal dostępny.
	Zakończone ostrzeżenie		Status nie jest już dostępny.
	Info		Informacje na temat zaistniałego zdarzenia.

Alarmy i ostrzeżenia są podzielone na określone grupy, w zależności od jakiej funkcji pochodzą.

Symbol	Kategoria	Alarm/ostrzeżenie dla
	Klimat	Klimat (temperatura, wilgotność itd.)
	Produkcja	Produkcja (pasza, woda itd.)
	BigFarmNet Manager	Sieć
	System	Sprzęt i oprogramowanie komputera budynku

3.1.1 Obsługa alarmów

BigFarmNet Manager wyświetla status alarmów w prezentacji (**Wizualizacja i Przegląd**).



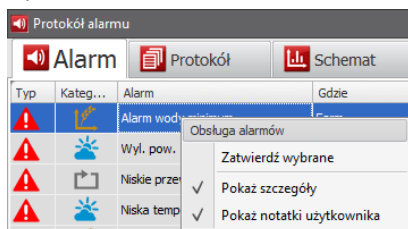
Jeżeli program BigFarmNet Manager zarejestruje alarm pochodzący z komputera budynku, program wyświetli na górze po prawej stronie Pop-up, niezależnie od tego w jakim programie przebiega praca na komputerze. Jednak program musi być otwarty, w innym wypadku Pop-up nie wyświetli się.

Kliknąć w Pop-up, by otworzyć okno alarmów.

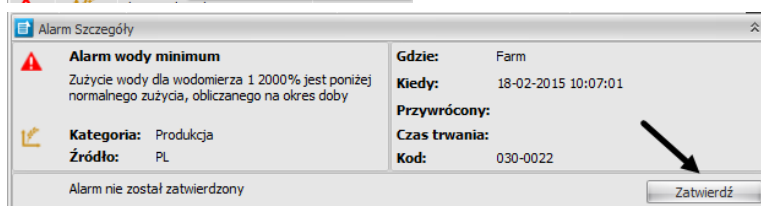
Na liście okna alarmów kliknąć w alarm, by wyświetlić dalsze szczegóły.

3.1.2 Zatwierdzanie alarmów

Użytkownik w grupie użytkowników Normalny i Administrator posiada możliwość zatwierdzenia alarmu bezpośrednio w komputerze budynku. Ew. patrz punkt 8.2.1 dotyczący uprawnień użytkowników.

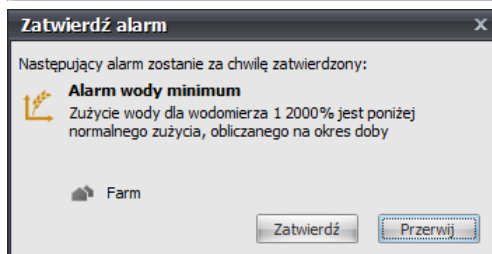


Prawym przyciskiem kliknąć w alarm z listy alarmów, a następnie wybrać **Zatwierdź wybór**.



lub

kliknąć w **Usuń** w widoku szczegółów.



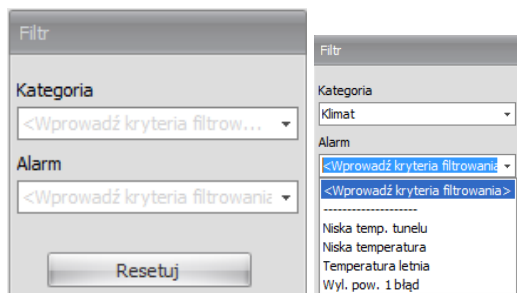
Program BigFarmNet Manager zatwierdza alarm i przesuwa go z zakładki **Alarm** do zakładki **Protokół**, gdzie można go wyszukać (patrz punkt 3.1.5).

Proszę pamiętać! Należy pamiętać, że przy pomocy programu BigFarmNet Manager nie można zatwierdzić alarmów komputerów budynku, podłączonych przy pomocy BigFarmNet WebLink.

A więc alarmy można zatwierdzać wyłącznie w przypadku komputerów 135Pro, 235Pro i Viper Touch.

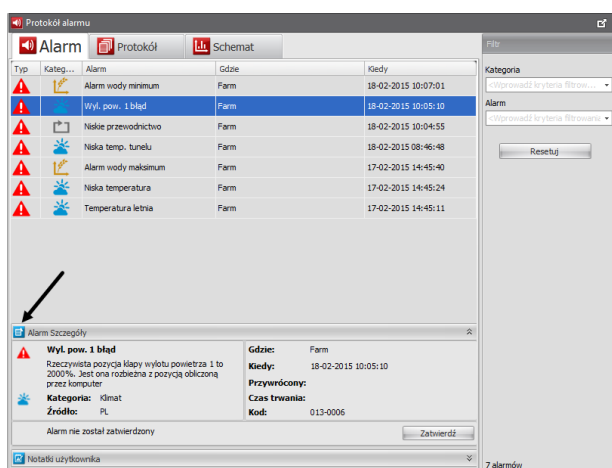
3.1.3 Analiza alarmów

Otworzyć przegląd alarmów, aby wyświetlić dane alarmu i ew. wcześniejsze alarmy.



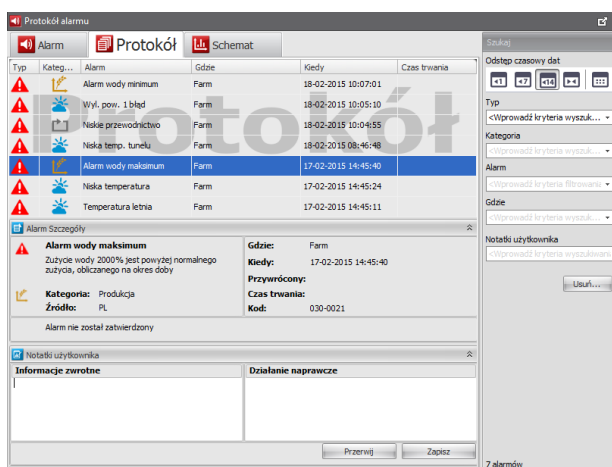
Wiele alarmów można przefiltrować według kategorii i ewentualnie według ich typu.

Kliknąć w **Reset**, aby usunąć filtr.



Często zdarza się, że kilka alarmów następuje po sobie, ponieważ błąd danej funkcji ma wpływ również na inne funkcje. W ten sposób np. po pojawieniu się alarmu dotyczącego klapy może nastąpić alarm związany z temperaturą, jeżeli uszkodzona klapa spowoduje wzrost temperatury w danym budynku.

Kliknąć w alarm lub na **Szczegóły alarmu**, by uzyskać dodatkowe informacje na temat rodzaju alarmu itd.



Analizę można przeprowadzić również na podstawie protokołu alarmu. Zawiera on alarmy, które pojawiły się od momentu uruchomienia komputera budynku podłączonego do sieci.

Wybrać zakładkę **Protokół**.

W celu wyświetlenia żądanych alarmów wprowadzić kryteria wyszukiwania i kliknąć w wybrany okres (patrz również punkt 3.1.5).

Podczas analizy statusu alarmu uwzględnić można również inne istotne dane. Jeżeli dany alarm ma związek z klimatem, z funkcji klimatu można pobrać dodatkowe informacje.

- 1) Kliknąć w symbol kategorii dla klimatu  w danej lokalizacji.
- 2) Skontrolować, czy ustawienia klimatu są prawidłowe.
- 3) Na schemacie skontrolować zmiany klimatu ostatnich 24 godzin.

3.1.4 Notatki użytkownika dla alarmów

Dla każdego alarmu należy dodać dwa rodzaje notatek: **Informacja zwrotna** i **Usuwanie błędów** do podawania dodatkowych informacji na temat alarmu.

Typ	Kateg...	Alarm	Gdzie	Kiedy	Czas trwania
		Alarm wody minimum	Farm	18-02-2015 10:07:01	
		Wyl. pow. 1 błąd	Farm	18-02-2015 10:05:10	
		Niskie przewodnictwo	Farm	18-02-2015 10:04:55	
		Niska temp. tunelu	Farm	18-02-2015 08:46:48	
		Alarm wody maksimum	Farm	17-02-2015 14:45:40	
		Niska temperatura	Farm	17-02-2015 14:45:24	
		Temperatura letnia	Farm	17-02-2015 14:45:11	

Alarm Szczegóły

Alarm wody maksimum
 Zużycie wody 2000% jest powyżej normalnego zużycia, obliczanego na okres doby
Kategoria: Produkcja
Źródło: PL
 Alarm nie został zatwierdzony

Alarm Szczegóły

Gdzie: Farm
Kiedy: 17-02-2015 14:45:40
Przywrócić:
Czas trwania:
Kod: 030-0021

Notatki użytkownika

Informacje zwrotne

Działanie naprawcze

Przerwij Zapisz

7 alarmów

W celu zapisania notatki najpierw kliknąć w pola, a następnie na **Zapisz**.

Ponadto w zakładce **Protokół** można szukać notatek użytkownika poprzez wyszukiwanie dowolnego tekstu.

3.1.5 Protokół alarmu

Protokół alarmu zawiera wszystkie alarmy wraz z informacją na temat trwania aktywnego alarmu.

Typ	Kateg...	Alarm	Gdzie	Kiedy	Czas trwania
		Alarm wody minimum	Farm	18-02-2015 10:07:01	
		Wyl. pow. 1 błąd	Farm	18-02-2015 10:05:10	
		Niskie przewodnictwo	Farm	18-02-2015 10:04:55	
		Niska temp. tunelu	Farm	18-02-2015 08:46:48	
		Alarm wody maksimum	Farm	17-02-2015 14:45:40	
		Niska temperatura	Farm	17-02-2015 14:45:24	
		Temperatura letnia	Farm	17-02-2015 14:45:11	

Alarm Szczegóły

Alarm wody maksimum
 Zużycie wody 2000% jest powyżej normalnego zużycia, obliczanego na okres doby
Kategoria: Produkcja
Źródło: PL
 Alarm nie został zatwierdzony

Alarm Szczegóły

Gdzie: Farm
Kiedy: 17-02-2015 14:45:40
Przywrócić:
Czas trwania:
Kod: 030-0021

Notatki użytkownika

7 alarmów

Standardowo wyświetlane są wszystkie alarmy z ostatnich 14 dni.

Wprowadzić jedno lub kilka kryteriów wyszukiwania, a następnie kliknąć w wybrany okres.

- Ostatnie 24 godziny
- Ostatni tydzień
- Ostatnie dwa tygodnie
- Okres zdefiniowany przez użytkownika
- Cały tucz

W polu **Notatki użytkownika** alternatywnie można przeprowadzić wyszukiwanie dowolnego tekstu.

Usuń alarmy

☐ Starsze niż 6 miesięcy
☒ Starsze niż 12 miesięcy
☐ Starsze niż data określona przez użytkownika

Usuń alarmy starsze niż:

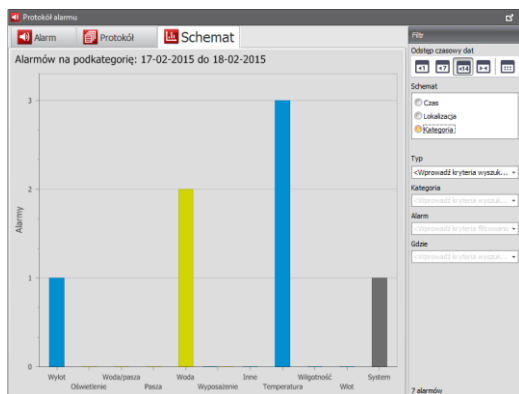
18-02-2014 00:00

OK Przerwij

Usuwanie starych alarmów

Zasadniczo protokół alarmu może zawierać niekończącą się ilość alarmów.

Kliknąć w **Usuń**, aby usunąć stare alarmy.



W zakładce **Schemat** można wyświetlić alarmy w różnej formie graficznej.

Wybrać żądany typ schematu:

- Czas
- Lokalizacja
- Kategoria

Wprowadzić kryteria wyszukiwania, a następnie wybrać okres.

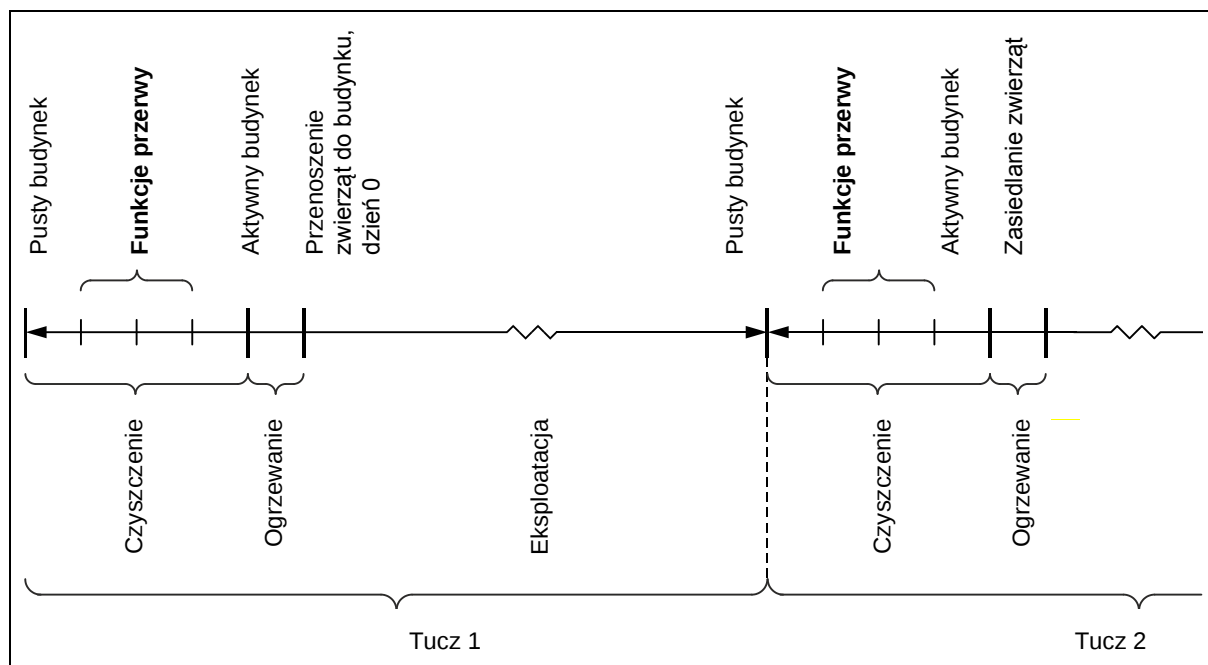
W celu przybliżenia schematu kliknąć i przewinąć lub użyć narzędzi powiększających.

Zwrócić uwagę, by na skutek wielkości przybliżenia alarmy nie zostały ukryte.

3.2 Sterowanie tuczem

Na koniec tuczu komputer budynku automatycznie przygotowuje nowy proces tuczenia. Następuje uruchomienie nowego tuczu.

Podczas uruchamiania tuczu funkcje przerwy są aktywne. Patrz również punkt 3.2.3



Rys. 1: Przegląd przebiegu tuczu

Kliknąć w , aby otworzyć funkcję sterowania tuczem.

Nazwa tuczu:	Batch 20-01-2015
Nr dnia:	29
Data zwiększenia liczebności:	21 jan 2015
Liczba ptaków:	37793
Odniesienie:	ROSS 308 2012
Informacje o dostawcy:	
Plec:	Jak wykute
Zwiększona liczebność ptaków:	37880
Ptaki padłe:	58
Ptaki wyselekcjonowane:	29
Ptaki usunięte:	0
Ptaki żywe:	37793
Informacje o rasie:	

Wybrać zakładkę **Zwierzęta**, aby wprowadzić różne dane tuczu.

Nazwa tuczu: Należy podać nazwę procesu tuczu, by dany tucz mógł być łatwo rozpoznawalny - np. w historii.

Nr dnia: Wyświetla numer dnia danego procesu.

Data zasiedlenia: Zostaje wypełniona automatycznie podczas przygotowywania tuczu wraz z datą dnia 0.

Aktualna liczba: Aktualna liczba zwierząt. Liczba zostaje dopasowana automatycznie do wcześniej wprowadzonych liczb.

Plec: Proszę podać rodzaj zwierzęcia (kury, koguty, kury i koguty).

Liczba na początku przejścia:

Proszę podać liczbę brojlerów, które zostały zasiedlone na początku przejścia.

Zwierzęta żywe:

Aktualna liczba zwierząt. Liczba zostaje dopasowana automatycznie do wcześniej wprowadzonych liczb.

3.2.1 Rejestracja zwierząt

Można wybierać następującą rejestrację:

- Zwierzęta zasiedlone
- Zwierzęta martwe
- Wykluczone (ubój zwierząt podatnych na infekcję)
- Zbadane (tylko stado rodzicielskie)
- Przesiedlone

Kliknąć w punkty znajdujące się obok wybranego pola  na zakładce **Zwierzęta**, by otworzyć rejestrację.

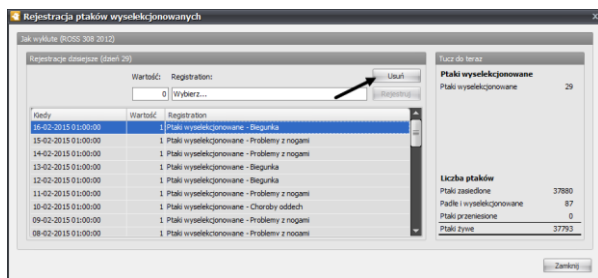
Wprowadzić wartość.

Kliknąć w pole **Rejestracja**, a następnie wybrać powód rejestracji z rozwijanej listy.

Ew. wybrać czas (w ten sposób można wykonać rejestracje działające wstecz).

Kliknąć w **Rejestruj**.

Te rejestracje zostaną połączone i zostają dodane do całkowitego obliczenia aktualnej liczby zwierząt znajdujących się w budynku.



Rejestrację można usunąć z listy poprzez zaznaczenie i kliknięcie w **Usuń**.

W module dla brojlerów rejestrację można wykonać poprzez:

- Ważenia ręczne i ważenia kontrolne
- Pasza
- Martwe lub wykluczone zwierzęta (konkretna przyczyna)

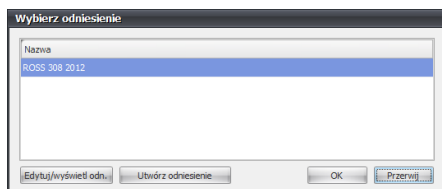
Patrz również punkt 3.4.

W module dla stada rodzicielskiego rejestrację można wykonać poprzez:

- Jaja (ręcznie, system i ziemia)
- Ważenia ręczne i ważenia kontrolne
- Pasza
- Martwe lub wykluczone zwierzęta (konkretna przyczyna)

Patrz również punkt 3.5.

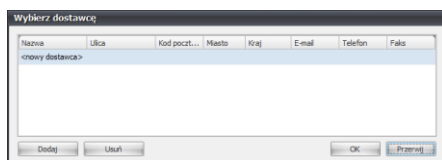
3.2.2 Wartość odniesienia, informacja na temat dostawców i stada rodzicielskiego



Odniesienie: Procesem tuczu można sterować przy pomocy standardowych wartości odniesienia lub nowych, dopasowanych przez użytkownika wartości odniesienia.

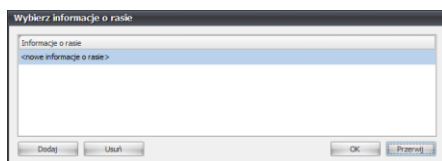
Na tej liście należy zaznaczyć wartość odniesienia, a następnie kliknąć na **OK**, aby ją wybrać. Lub klikając na **Stwórz wartość odniesienia** utworzyć nową wartość odniesienia. Patrz również punkt 4.1.6

Po utworzeniu nowej wartości odniesienia można ją wybrać z listy.

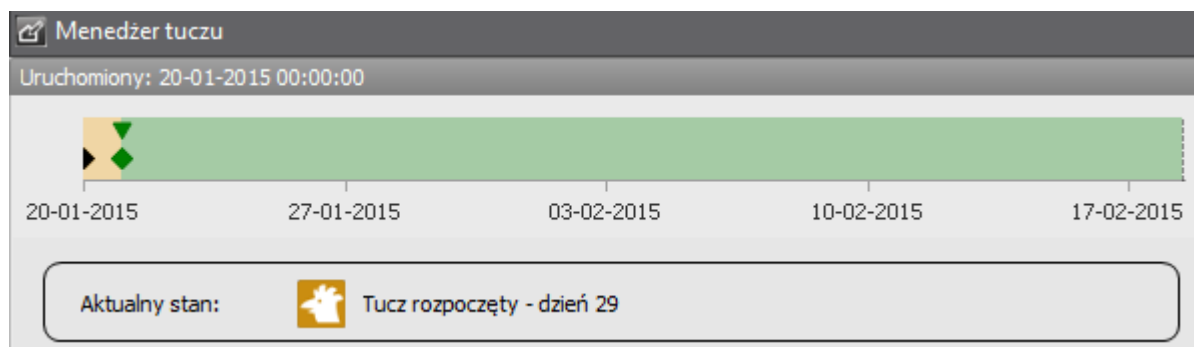


W polach **Informacja na temat dostawców** oraz **Informacja na temat stada rodzicielskiego** można wprowadzić pozostałe dane dla procesu tuczu.

Kliknąć w **Dodaj**, a następnie w linijkę tekstu, aby wprowadzić daną informację.



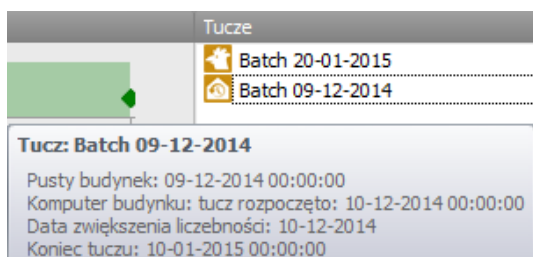
Kliknąć w **Przejmij**, po dokonaniu ostatnich żądanych zmian w danych tuczu.



Wiersz z datą daje przegląd procesów w trakcie procesu tuczu, od początku tuczu i wyświetla:

- Rozpoczęcie tuczu
- Funkcje przerwy
- Zasiedlanie zwierząt
- Wysiedlanie zwierząt

Przy pomocy prawego przycisku myszki kliknąć w wiersz z datą, aby zamiast daty wyświetlił się numer dnia.



Na ekranie wyświetla się proces oraz czas.

Dane oraz procesy wcześniejszych przebiegów tuczu danej lokalizacji wyświetlają się, gdy proces tuczu zostanie wybrany po prawej stronie okna.

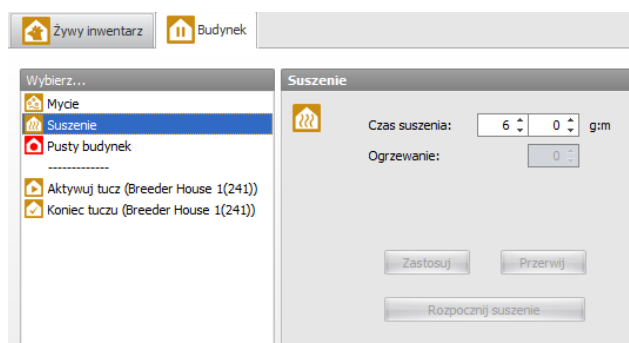
Edytowane mogą być wyłącznie dane aktualnego procesu tuczu.

3.2.3 Funkcje przerwy

Funkcje przerwy ułatwiają wykonywanie czyszczenia w budynku pomiędzy przebiegami tuczu i gwarantują wymianę powietrza i temperatury, gdy budynek jest pusty.

Funkcje przerwy działają od początku procesu tuczu. Patrz również Rys. 1: Przegląd przebiegu tuczu w punkcie 3.2

Wybrać zakładkę podrzędną **Budynek**, aby ustawić funkcje przerwy dla aktualnego tuczu. W przypadku komputera 135Pro, 235Pro i Viper Touch, funkcje przerwy można aktywować przy pomocy programu BigFarmNet Manager.



Funkcje przerwy można aktywować tylko, gdy dostępny jest status Pusty budynek.

Możliwość ustawienia zależy od funkcjonalności aktualnie stosowanego komputera budynku. Funkcje, które nie są dostępne w wybranym komputerze budynku są prezentowane w sposób nieaktywny (wyblakły).

Opis funkcji przerwy znajduje się w dokumentacji komputera budynku.

3.2.4 Raport brojlerów

W zakładce **Raport** można sporządzać raporty z danymi dotyczącymi brojlerów. Raporty można bezpośrednio drukować i zapisywać w różnych formatach plików. Nie można zmieniać ustawienia, które dane produkcyjne będą dodawane do raportu.

Typ raportu: Wybrać okres

- Dzienny
- Tygodniowy
- Tucz

Uruchomienie w dniu: Wybrać numer dnia, w którym uruchomi się raport

Dodać dane dotyczące klimatu: Wybrać dane klimatu, które mają zostać dodane do raportu.

Tytuł raportu: Podać tytuł raportu.

Podgląd...: Wybrać **Podgląd**, aby w polu dokumentu wyświetlić raport.

Układ raportu można dopasować przy pomocy wiersza narzędzi znajdującego się powyżej pola dokumentu. Umożliwia również zapisywanie raportu w różnych formatach pliku oraz wysyłkę za pośrednictwem wiadomości e-mail.

Opcje...

- **Dane raportu:** - Wybrać dane klimatu oraz kolory statusu, które mają zostać dodane do raportu.
- **Raport dzienny:** - Wybrać, czy dane z poprzedniego tuczu mają zostać dodane do raportu w celu przeprowadzenia porównania.
- **Ustawienie stron:** - Wybrać, czy strony raportu mają zostać ustawione pionowo czy poziomo.

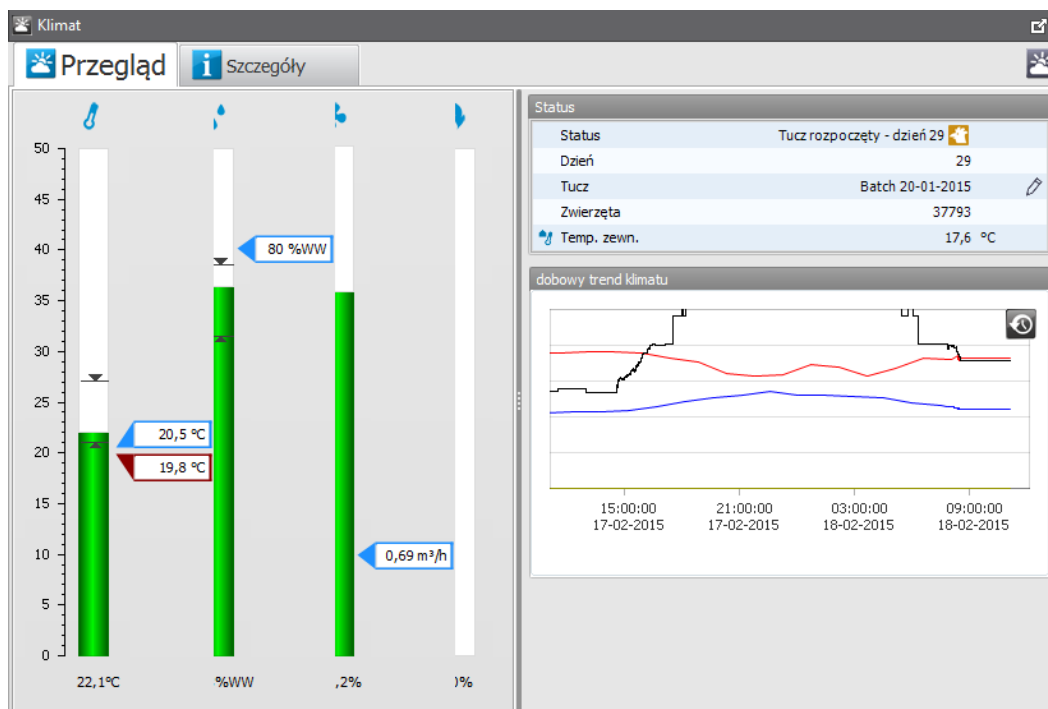
Drukowanie...: Tworzenie wydruku raportu.

Eksport...: Zapisywanie raportu w formie pliku PDF.

Tworzyć i drukować można również raporty z dowolnymi wartościami produkcji, przy pomocy funkcji Brojler i Stado rodzicielskie. Patrz punkt 3.4 i 3.5.

3.3 Klimat

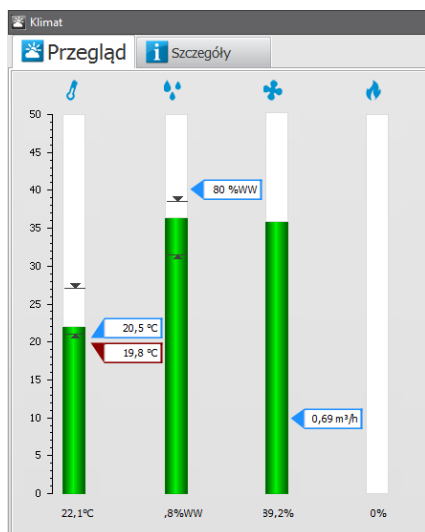
BigFarmNet Manager wyświetla grafikę wraz ze słupkami zawierającymi aktualne dane dotyczące temperatury, wilgotności, wentylacji, zapotrzebowania na ogrzewanie oraz zawartości CO₂.



Symbole klimatu Skala kolorów

	Temperatura wewnętrzna	Ciemnoczerwony	Zbyt wysoka temperatura. Alarm dla bezwzględnie wysokiej temperatury.
		Czerwony	Zbyt wysoka temperatura.
		Ciemnoczerwony	Ze względu na znaczny stopień wentylacji ustawiona temperatura została zwiększona dla lepszego komfortu.
		Zielony	Temperatura leży w żądanym zakresie wartości zadanej temperatury i ogrzewania.
		Jasnoniebieski	Zbyt niska temperatura.
	Wilgotność powietrza	Niebieski	Zbyt niska temperatura. Alarm w przypadku zbyt niskiej temperatury.
		Czerwony	Zbyt wysoka wilgotność powietrza. Alarm dla zbyt wysokiej wilgotności powietrza.
		Zielony	Wilgotność powietrza leży w żądanym zakresie wartości zadanej wilgotności powietrza i nawilżania.
	Wentylacja Wentylacja tunelowa	Niebieski	Zbyt niska wilgotność powietrza.
		Czerwony	Wentylacja odbywa się powyżej obliczonego, maksymalnego zapotrzebowania na wentylację, aby poprzez wysoką prędkość powietrza uzyskać odpowiednie chłodzenie.
		Zielony	Wentylacja leży w żądanym zakresie.
	Ogrzewanie	Niebieski	Minimalna wentylacja.
		Brak podziałki skali.	
	CO ₂	Brak podziałki skali.	

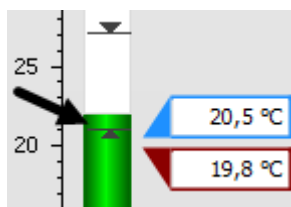
3.3.1 Przegląd klimatu



W strukturze nawigacji oznaczyć wybraną lokalizację, a następnie kliknąć w symbol klimatu .

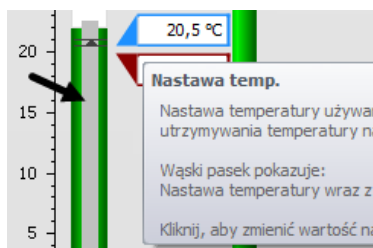
BigFarmNet Manager wyświetla grafikę wraz z żadanymi i aktualnymi danymi dotyczącymi temperatury, wilgotności, wentylacji, ogrzewania oraz CO₂.

Kursor jest prowadzony przez słupki, aby wyświetlić informacje na temat aktualnego stanu.



Strzałki wskazują na wartości minimalne i maksymalne ostatnich 24 godzin.

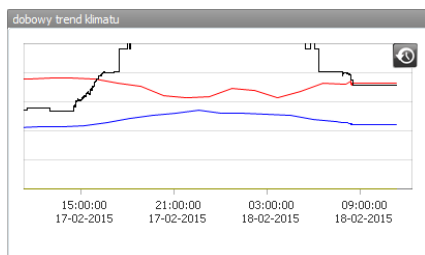
Kursor jest prowadzony przez strzałkę, aby wyświetlić faktyczne wartości.



Kursor jest prowadzony przez pole ustawionej wartości temperatury, aby w słupku temperatury wyświetlić szary słupek. Szary słupek wskazuje skorygowaną wartość, np. temperatury komfortowej.

Status	Tucz rozpoczęty - dzień 29
Dzień	29
Tucz	Batch 20-01-2015
Zwierzęta	37793
Temp. zewn.	17,6 °C

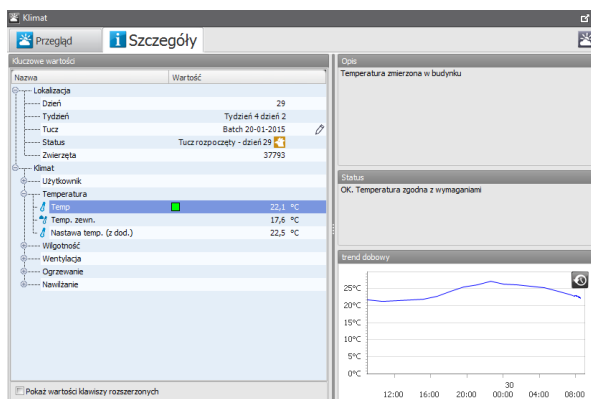
Typ budynku danej lokalizacji oraz poszczególne parametry centralne wynikają z okna informacyjnego.



Trend klimatu ostatnich 24 godzin wynika z krzywej znajdującej się po prawej stronie.

Aby otworzyć przynależny wskaźnik przebiegu, prawym przyciskiem myszki kliknąć w krzywą lub w symbol historii.

3.3.2 Szczegóły klimatu

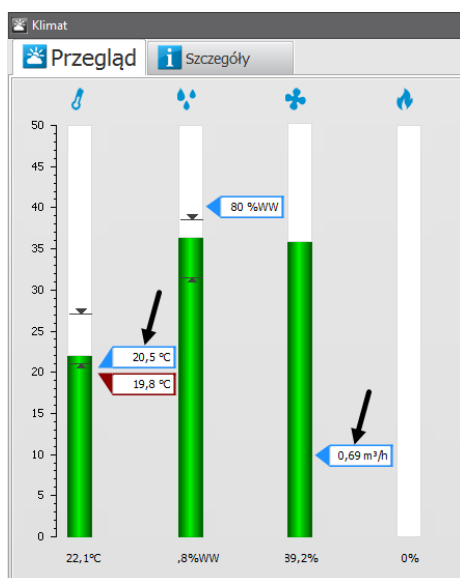


Poprzez zakładkę **Szczegóły** program BigFarmNet Manager umożliwia dostęp do ustawień użytkownika dla regulacji klimatu.

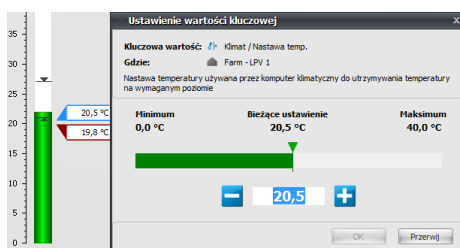
Wyświetlone parametry zależą od instalacji i funkcjonalności aktualnie stosowanego komputera budynku. Funkcje, które nie są dostępne w wybranym komputerze budynku nie są wyświetlane.

Opis funkcjonalności klimatu dostępny jest w dokumentacji komputera budynku.

3.3.3 Edycja ustawień klimatu

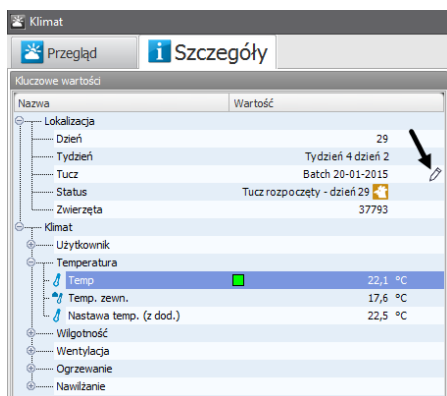


W zakładce **Przegląd** można edytować wyłącznie ustawienia parametrów wyświetlonych w słupkach.



Wartości zadane znajdują się w polu po prawej stronie słupka, które można poddać edycji.

W celu edycji wartości kliknąć w wybraną wartość.



Pod zakładką **Szczegóły**, na poziomie użytkownika można zmienić wszystkie inne parametry klimatu.

Wartości zadane wyświetlają się z symbolem , po prawej stronie słupka.

W celu edycji wartości kliknąć w symbol.

3.3.4 Wentylacja Flex Step

Komputery budynku Viper Touch, które wykonują wentylację według metody Flex-Step można ustawić przy pomocy dużej matrycy.

Zdalne sterowanie
Flex: <Farm - Flex 1> od: Farm - Flex 1 (Viper Touch)

Parametry Flex

Bezstopn. wyloty boczne: 1 2 Wentylatory wylotowe: Wloty: 1 2 3 4 5 6
Wylot powietrza ☐ ☐ Bok 16 Bok ☒ ☒ ☒ ☒ ☒ ☒ Ciśnienie: ☒
Wentylator ☐ ☐ Tunel 16 Tunel ☒ ☒

Sterowanie w trybie Flex

Poziom	Diff (°C)	Wł (s)	WYł (s)	Tryb	Went bocz															
					1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
> 0	0,0	55	245			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
1	0,1	70	230			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
2	0,2	80	220			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
3	0,3	89	211			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
4	0,4	100	200			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
5	0,5	115	185			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
6	0,6	134	166			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

3.3.4.1 Parametry Flex

Zdalne sterowanie
Flex: <Farm - Flex 1> od: Farm - Flex 1 (Viper Touch)

Parametry Flex

Bezstopn. wyloty boczne: 1 2 Wentylatory wylotowe: Wloty: 1 2 3 4 5 6
Wylot powietrza ☐ ☐ Bok 16 Bok ☒ ☒ ☒ ☒ ☒ ☒ Ciśnienie: ☒
Wentylator ☐ ☐ Tunel 16 Tunel ☒ ☒

W polu **Parametry Flex** można przeprowadzić konfigurację wybranych jednostek wentylacji, wylotu powietrza, wlotu powietrza oraz sterowania ciśnieniem.

3.3.4.2 Kontrola Flex

Sterowanie w trybie Flex

Poziom	Diff (°C)	Wł (s)	WYł (s)	Tryb	Went bocz															
					1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
> 0	0,0	55	245			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

Każdy rząd w menu Kontrola Flex odpowiada poziomowi wentylacji. W kolumny wprowadza się ustawienia dla danego poziomu. Np. wybór **Regulacji** (wentylacja **boczna i tunelowa**), następnie ustawienie mocy działania wentylatora.

Dalszy opis funkcjonalności wentylacji znajduje się w dokumentacji komputera budynku.

3.3.4.2.1 Ustawianie matrycy kontroli Flex

Poziom	Diff (°C)	Wł (s)	WYł (s)	Tryb	1	2
0	0,0	55	245			X
> 1	0,1	70	230			X
2	0					
3	0					
4*	0					
5	0					
6	0					
7	0					

Wstaw poziom po
Usuń poziom
Cofnij zmiany w komórce
Cofnij zmiany na tym poziomie
Cofnij wstawienie poziomu

Liczba poziomu wentylacji może zostać poddana edycji. W tym celu zaznacza się dany poziom, a następnie klika prawym przyciskiem myszki.

Następnie wprowadzić odpowiedni poziom: Wprowadza się poziom z takimi samymi ustawieniami, jak poziom zaznaczony.

Usuwanie poziomu: Zaznaczony poziom zostaje usunięty.

Poziomy mogą być również wprowadzane/zaznaczane poprzez zaznaczenie i kliknięcie w przyciski +/- znajdujące się w dolnym, lewym rogu matrycy.

38	0,0	50	250	🔍
39	0,0	50	250	🔍
40	0,0	50	250	🔍
41	0,0	50	250	🔍

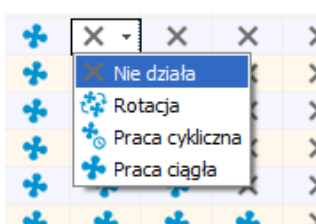
Poziom 1 z 41

Sterowanie w trybie Flex				
Poziom	Diff (°C)	WŁ (s)	WYŁ (s)	Tryb
				1
0	0,0	55	245	🔍
1	0,1	70	230	🔍
2	0,2	80	220	🔍
3	0,3	89	211	🔍
4*	0,0	101	201	✖

Sterowanie w trybie Flex				
Poziom	Diff (°C)	WŁ (s)	WYŁ (s)	Tryb
0	0,0	55	245	🔍
> 1*	0,1	71	230	🔍
2	0,2			
3	0,3			

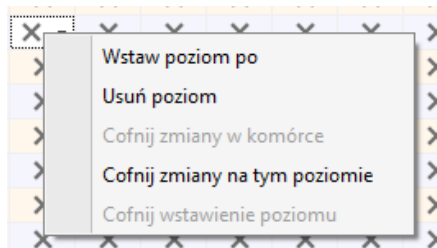
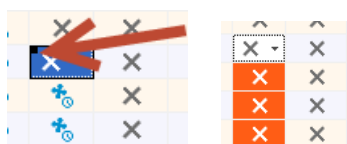
WŁ (s) (Poziom 1)
Zmieniono z 70 na 71

0	0,0	55
> 1*	0,1	70
2	0,2	80



Sterowanie w trybie Flex				
Poziom	Diff (°C)	WŁ (s)	WYŁ (s)	Tryb
0	0,0	55	245	🔍
1*	0,1	70	230	🔍
2	0,2	80	220	🔍
3	0,3	89	211	🔍

Bok
Tunel



W porównaniu do pierwotnych ustawień zmiany zostają oznaczone na pomarańczowo, a przed numerem poziomu widoczny jest znak *.

Nowy poziom jest wyświetlany w postaci pomarańczowego rzędu.

Zmieniona wartość jest wyświetlana w postaci pomarańczowej komórki.

Na ekranie wyświetla się przyczyna zmiany.

Wartości w komórkach są zmieniane w następujący sposób: Poprzez wprowadzenie żądanej wartości,

poprzez kliknięcie w strzałkę po prawej stronie komórki

lub

poprzez wybór żądanej wartości z rozwijanej listy.

Edycja regulacji: **Bok/tunel**

Jeżeli regulacja danego poziomu zostanie zmieniona z **Boku** na **Tunel**, to *kolejne* poziomy przełączy się automatycznie na tą samą metodę regulacji.

Jeżeli regulacja danego poziomu zostanie zmieniona z **Tunelu** na **Bok**, to *poprzednie* poziomy przełączy się automatycznie na tą samą metodę regulacji.

W celu skopiowania danego ustawienia z jednej komórki do innej komórki, należy pociągnąć mały kwadrat znajdujący się w górnym, lewym rogu i zaznaczyć blok komórek, w którym ma się pojawić taka sama wartość.

W miejscu edytowanych ustawień można przywrócić ustawienia pierwotne. W tym celu kliknąć prawy przyciskiem myszki, a następnie wcisnąć **Cofnij....**

3.4 Produkcja - Brojlery

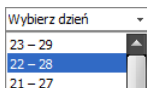
Program BigFarmNet Manager wyświetla przegląd graficzny najważniejszych wartości kluczowych produkcji.

Kliknąć w **Dzień** **Stado**, aby przełączyć pomiędzy wskaźnikiem przebiegu dziennego a wskaźnikiem przebiegu tuczu.

Przebieg dzienny: Przebieg dzienny aktualnego procesu tuczu.

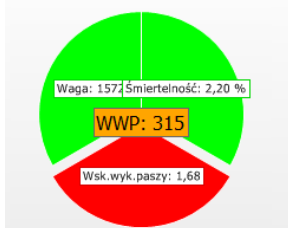
Przebieg tuczu: Przebieg aktualnego i poprzedniego tuczu dla podanego numeru dnia.

Kliknąć w **Dzień: 23 – 29 (z 29)**, aby przejść do następnego lub poprzedniego dnia.

Lista  jest krótkim poleceniem wyboru odpowiedniego czasu, który jest dużym odstępem czasowym od danego momentu.



Dzień: 23 – 29 (z 29)



Schemat kołowy wyświetla wartości kluczowe dla wagi, śmiertelności i SWP (stopień wykorzystania paszy).

$$\text{SWP} = \frac{\text{Wykorzystana pasza}}{\text{Przyrost}}$$

Ponadto tak zwany WWP (współczynnik wydajności produkcji) podano jak wartość całkowita efektywności danej produkcji.

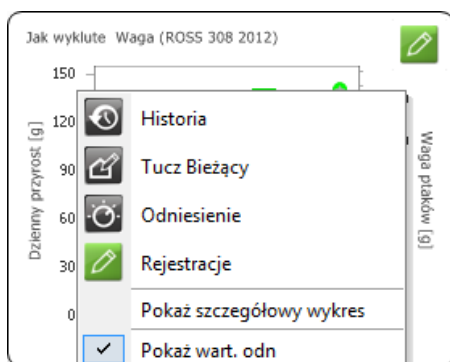
Im wyższa wartość WWP, tym większa produktywność.

Wartość WWP oblicza się w sposób następujący:

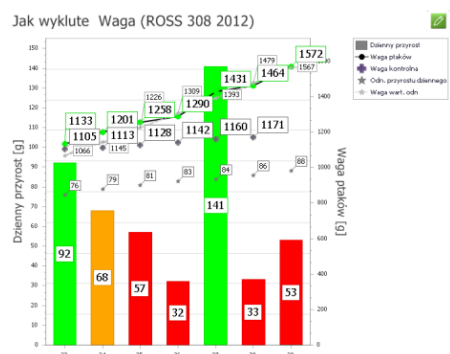
$$\text{Waga (kg)} \times (100 - \text{śmiertelność (\%)})$$

$$\text{Wiek (dni)} \times \text{SWP}$$

Prawym przyciskiem myszki kliknąć w schemat, aby uzyskać dostęp do przebiegu oraz sterowania tuczem.



Prawym przyciskiem myszki kliknąć w schemat, aby uzyskać dostęp do przynależnego przebiegu, sterowania tuczem, wartości odniesienia oraz do rejestracji.

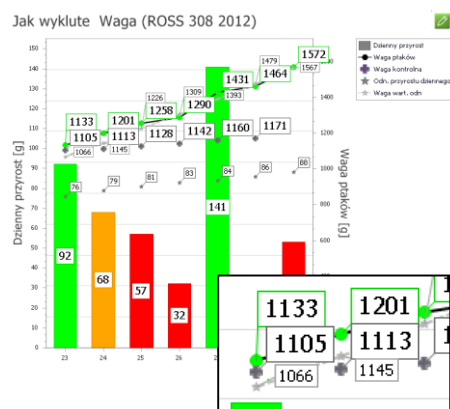


Klikając dwa razy w schemat zostanie on powiększony. Ponowne kliknięcie powoduje zamknięcie dużego okna.

Duże liczby wyświetlają aktualne wartości. Małe liczby wyświetlają wartości odniesienia.



Kursor jest prowadzony przez słupkę lub krzywą, aby dokładne wartości wyświetlić przy pomocy notatki ekranowej.



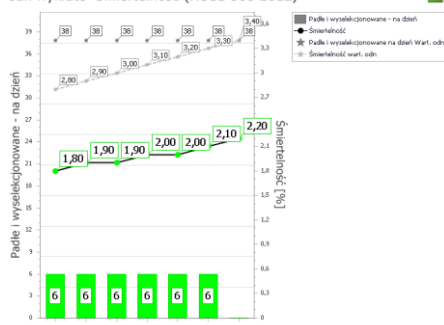
Waga

- Dzienny przyrost (słupkę)
- Waga ptaka (krzywa)

W budynkach, w których ważenie zwierząt odbywa się automatycznie, wyniki ważeń kontrolnych można zarejestrować ręcznie. Patrz opis poniżej.

Ważenia kontrolne są prezentowane na schemacie przy pomocy symbolu  wraz z zarejestrowaną wagą.

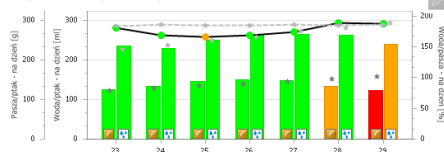
Jak wykłute Śmiertelność (ROSS 308 2012)



Śmiertelność

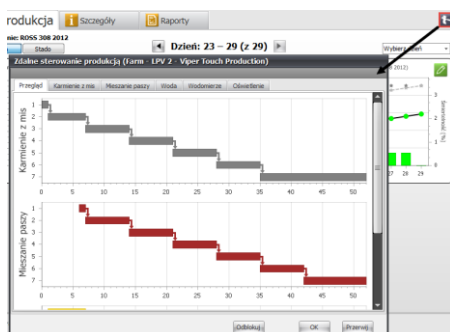
- Martwe lub wykluczone zwierzęta (słupki)
- Śmiertelność (krzywa)

Jak wykłute Pasza i woda (ROSS 308 2012)



Woda i pasza

- Pasza na jednego brojlera w ostatnich siedmiu dniach (słupki 1).
- Woda na jednego brojlera w ostatnich siedmiu dniach (słupki 2).
- Stosunek wody do paszy (krzywa).

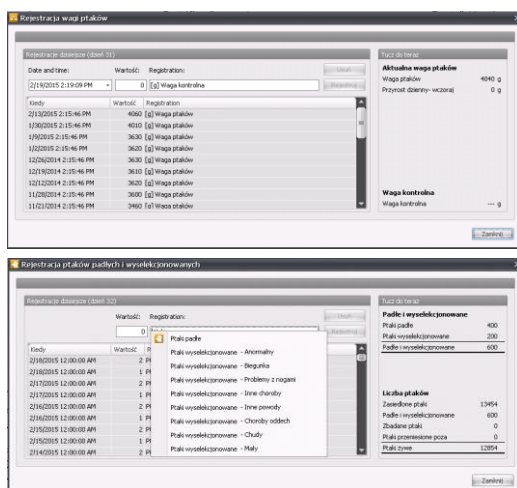


Kliknąć w , aby uzyskać dostęp do zdalnego sterowania modułu produkcji.

Funkcja ta jest stosowana do bezpośredniej edycji programu w specjalnej lokalizacji.

Patrz również punkt 3.2.1.

3.4.1 Ręczna rejestracja



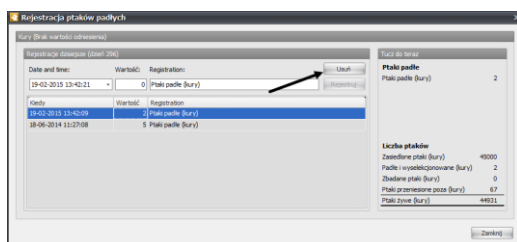
Zarejestrować można:

- Ważenia ręczne (gdy w budynku nie ma wagi) i ważenia kontrolne (gdy w budynku znajduje się automatyczna waga)
- Martwe lub wykluczone zwierzęta (konkretna przyczyna)
- Pasza

Kliknąć w , aby uzyskać dostęp do przeprowadzenia ręcznej rejestracji.

Jeżeli symbol ten jest szary () oznacza to, że funkcja nie jest zainstalowana w komputerze budynku.

Rejestrację można przeprowadzić również dla poprzednich dni całego tuczu.



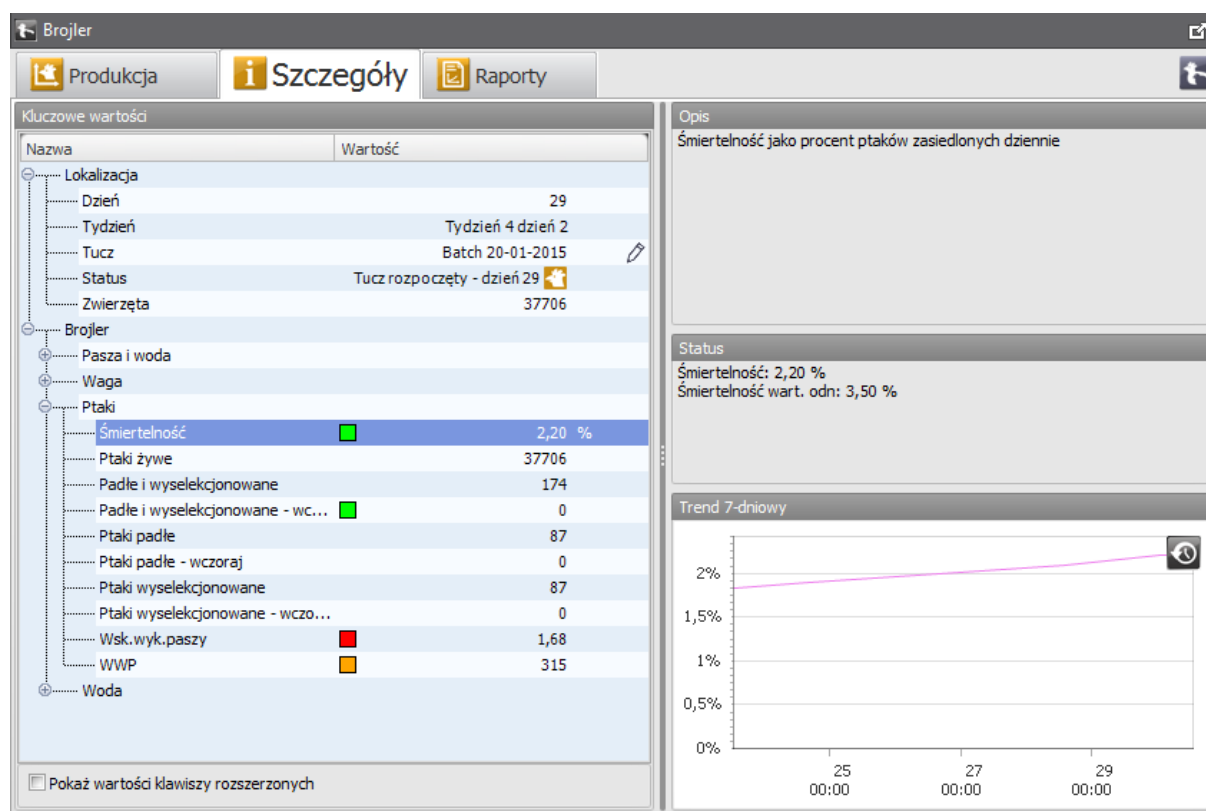
Wprowadzone dane można usuwać poprzez wybranie ich z listy i kliknięcie w **Usuń**.

3.4.2 Szczegóły

Zakładka **Szczegóły** umożliwia dostęp do rzędu ustawień dla zarządzania produkcją.

Wyświetlone parametry zależą od instalacji i funkcjonalności aktualnie stosowanego komputera budynku. Funkcje, które nie są dostępne w wybranym komputerze budynku nie są wyświetlane.

Opis funkcji produkcji znajduje się w dokumentacji komputera budynku.



Wartości zadane wyświetlają się z symbolem , po prawej stronie wartości. W celu edycji wartości kliknąć w symbol.

3.4.3 Raporty

Zakładka **Raporty** wyświetla wybrane wartości produkcji. Prawym przyciskiem myszki kliknąć w nagłówki kolumn, a następnie kliknąć w **Wybór wartości produkcji...**, aby uzyskać dostęp do wyboru wartości produkcji, które mają być zawarte w raporcie.

	Ptaki pa...	Ptaki wy...	Śmiertel...	Pasza/pt...	Woda/pt...	Woda/p...	Wt. tuczu	Wt. tuczu	Wt. tuczu
Tucz	Batch 20-...	Batch 20-...	Batch 20-...	Batch 20-...	Batch 20-...	Batch 20-...			
Dzień 0	3	3	0,10 %	5 g	27,00 ml	501 %			
Dzień 1	3	3	0,30 %	2 g	36,00 ml	1748			
Dzień 2	3	3	0,40 %	15 g	46,00 ml	293 %			
Dzień 3	3	3	0,40 %	26 g	53,00 ml	190 %	0,69		
Dzień 4	3	3	0,60 %	27 g	61,00 ml	221 %	0,77		
Dzień 5	3	3	0,60 %	42 g	71,00 ml	165 %	0,88		
Dzień 6	3	3	0,70 %	47 g	77,00 ml	163 %	0,98		
Dzień 7	3	3	0,80 %	50 g	87,00 ml	170 %	1,05	282	
Dzień 8	3	3	0,90 %	49 g	100,00 ml	199 %	1,09	282	
Dzień 9	3	3	1,20 %	63 g	111,00 ml	168 %	1,14	281	
Dzień 10	3	3	1,10 %	62 g	115,00 ml	184 %	1,16	291	
Dzień 11	3	3	1,20 %	60 g	126,00 ml	208 %	1,19	286	
Dzień 12	3	3	1,20 %	69 g	141,00 ml	196 %	1,22	288	
Dzień 13	3	3	1,30 %	69 g	153,00 ml	219 %	1,25	286	
Dzień 14	3	3	1,30 %	101 g	168,00 ml	160 %	1,30	288	
Dzień 15	3	3	1,40 %	95 g	175,00 ml	182 %	1,32	294	
Dzień 16	3	3	1,40 %	99 g	179,00 ml	174 %	1,34	305	



Wartości produkcji są wskazywane w formie tabelarycznej lub jako wykres krzywych.

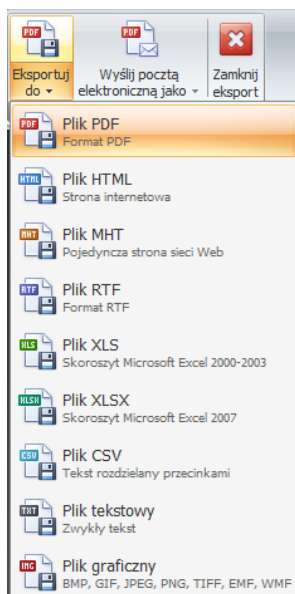
Przedział czasowy statystyki

Wybrać żądany proces.

/ / Ostatnich 7/14/30 dni

Wszystkie dni

Wybrać liczbę wyświetlonych dni oraz numer od jakiego ma się rozpocząć wyświetlanie.



Raporty można wydrukować lub eksportować w postaci różnych formatów plików. Pliki można dodać bezpośrednio w e-mailu w formie załącznika.

W module **Sterowanie tuczem** możliwe jest tworzenie raportów dotyczących brojlerów. Patrz również punkt 3.2.4.

3.5 Produkcja - Stado rodzicielskie

Program BigFarmNet Manager wyświetla przegląd graficzny najważniejszych danych produkcji produkcyjnych.

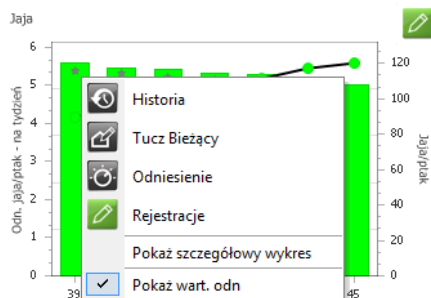
Kliknąć w , aby przełączyć pomiędzy wskaźnikiem przebiegu dziennego a wskaźnikiem przebiegu tygodniowego.

Przebieg dzienny: Przebieg dzienny aktualnego procesu tuczu.

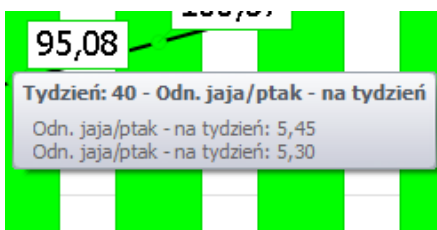
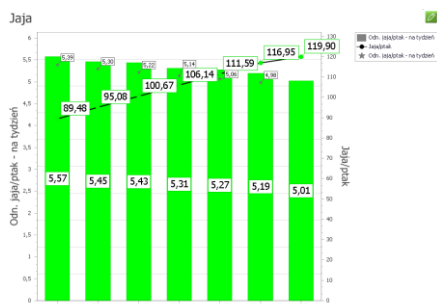
Przebieg tygodniowy: Przebieg aktualnego i poprzedniego tuczu dla podanego numeru dnia.

Kliknąć w , aby przejść do następnego lub poprzedniego tygodnia.

Wybierz tydzień
39 – 45
38 – 44
Lista jest krótkim poleceniem wyboru odpowiedniego czasu, który jest dużym odstępem czasowym od danego momentu.



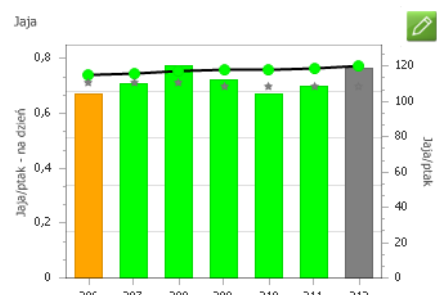
Aby otworzyć przynależny przebieg, sterowanie tuczem, wartość odniesienia lub rejestrację, prawym przyciskiem myszki kliknąć w krzywą.



Aby powiększyć schemat kliknąć w niego dwa razy. Ponowne kliknięcie powoduje zamknięcie powiększonego okna.

Duże liczby wyświetlają aktualne wartości. Małe liczby wyświetlają wartości odniesienia.

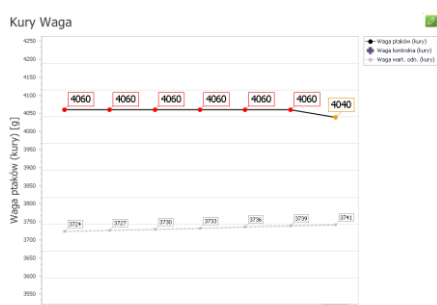
Kursor jest prowadzony przez słupkę lub krzywą, aby dokładne wartości wyświetlić przy pomocy notatki ekranowej.



Jaja

- Jaja/zwierzęta – na dzień/tydzień (słupki)
- Jaja/zwierzęta (krzywa)

Słupki aktualnego dnia jest szary, ponieważ wskaźnik ten wyświetla dane z ostatnich 24 godzin (a nie dane danego numeru dnia).



Waga – kury/koguty

W budynkach, w których ważenie zwierząt odbywa się automatycznie, wyniki ważen kontrolnych można zarejestrować ręcznie. Patrz opis poniżej.

Ważenia kontrolne są prezentowane na schemacie przy pomocy symbolu  wraz z zarejestrowaną wagą.



Pasza i woda – kury/koguty

- Pasza/zwierzę – na jeden dzień / tydzień (słupki)
- Woda/zwierzę – na jeden dzień/tydzień (słupki)
- Stosunek wody do paszy (krzywa)

W skład zarejestrowanego zużycia wody wchodzi zużycie zarówno przez kury jak i koguty.

Kluczowe wartości

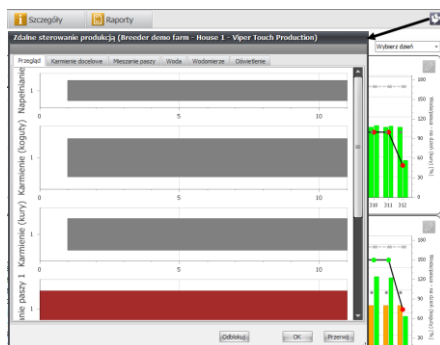
Tucz: Breeder Dzień 312

Ptaki żywe (kury)	12854
Ptaki żywe (koguty)	882
Śmiertelność (kogutów)	13,62 %
Śmiertelność (kur)	3,04 %
Kury/tydzień - na tydzień	73,8 %
Kury/dzień - na dzień	69,9 %
Jaja/ptak - na dzień	0,70
Temp	27,1 °C
Wilgotność	73,7 %WW

Wartości kluczowe

Kliknąć w , aby móc wybrać żądane wartości kluczowe.

Kliknąć w , aby móc zarejestrować padłe zwierzęta wraz z podaniem przyczyny śmierci.



Kliknąć w , aby uzyskać dostęp do zdalnego sterowania modułu produkcji.

Funkcja ta jest stosowana do bezpośredniej edycji programu w specjalnej lokalizacji.

Patrz również punkt 4.

3.5.1 Ręczne rejestracje

Zarejestrować można:

- Jaja (ręcznie, system i ziemia)
- Ważenia ręczne (gdy w budynku nie ma wagi) i ważenia kontrolne (gdy w budynku znajduje się automatyczna waga)
- Pasza
- Martwe lub wykluczone zwierzęta (konkretna przyczyna)

Kliknąć w , aby uzyskać dostęp do przeprowadzenia ręcznej rejestracji.

Jeżeli symbol ten jest szary () oznacza to, że funkcja nie jest zainstalowana w komputerze budynku.

Rejestracje można przeprowadzić również dla poprzednich dni całego tuczu.

The screenshots show a software interface for recording bird deaths and excretions. The top window displays a list of birds with columns for date, time, and status. The bottom window shows the same interface with a red arrow pointing to the 'Löschen' (Delete) button, indicating that data can be removed from the list.

Wprowadzone dane można usuwać poprzez wybranie ich z listy i kliknięcie w **Usuń**.

3.5.2 Pasza

Zakładka **Pasza** wyświetla status w formie tabelarycznej oraz możliwości ustawień systemu paszowego.

The screenshot shows the 'Pasza' (Feed) tab in the 'Szt. rozplod' (Breeding) window. It features a table of feed goals and a list of feed settings.

Miejsce	Typ zwierząt	Typ paszy	Cel dzienny	Stan	Aktualny cel	Ilość
1	Koguty	Pasza A	100,0 kg	Zatrzymano	100,0 kg	0,0 kg
2	Kura	Mieszanka paszowa 1	250,0 kg	Zatrzymano	250,0 kg	0,0 kg
3	Kura	Mieszanka paszowa 1	250,0 kg	Zatrzymano	250,0 kg	0,0 kg
4	Kura	Mieszanka paszowa 1	250,0 kg	Zatrzymano	250,0 kg	0,0 kg
5	Kura	Mieszanka paszowa 1	250,0 kg	Zatrzymano	250,0 kg	0,0 kg
6	Koguty	Pasza A	100,0 kg	Zatrzymano	100,0 kg	0,0 kg

Stan napelniania: Nie działa

Napelnianie ręczne...

Tygodniowy program paszy

	Poniedzi...	Wtorek	Środa	Czwartek	Piątek	Sobota	Niedziela
Kura	Auto	Auto	Auto	Auto	Auto	Auto	Auto
Koguty	Auto	Auto	Auto	Auto	Auto	Auto	Auto



Miejsce 1

Stan: Zatrzymano

Typ zwierząt: Koguty

Typ paszy: Pasza A

Pasza zaplanowana na dziś:

Cel dzienny: 100,0 kg

Pasza zaplanowana do kolejnego napełnienia

Aktualny cel: 100,0 kg

Aktualna ilość napełnienia: 0,0 kg

OK Przerwij

W zakładce **Karmienie docelowe** istnieje możliwość zmiany typu paszy oraz ilości paszy dla danego dnia.

Kliknąć w symbol  karmienia docelowego, które ma zostać zmienione.

Napełnianie ręczne

Miejsce	Typ zwierząt	Typ paszy	Napełnianie ręczne [kg]
1	Koguty	Pasza A	100,0
2	Kura	Mieszanka paszowa 1	250,0
3	Kura	Mieszanka paszowa 1	250,0
4	Kura	Mieszanka paszowa 1	250,0
5	Kura	Mieszanka paszowa 1	250,0
6	Koguty	Pasza A	100,0

...Rozpocznij napełnianie... OK Przerwij

W przypadku wszystkich karmień docelowych, uzupełnianie paszy może przebiegać ręcznie.

Dla każdego automatu podać żadaną ilość paszy, a następnie kliknąć w **Uruchom uzupełnianie** (przycisk jest nieaktywny, jeżeli komputer budynku wykonuje inny proces).

Tygodniowy program paszy

	Poniedzi...	Wtorek	Środa	Czwartek	Piątek	Sobota	Niedziela
Kura	Auto	Auto	Auto	Auto	Auto	Auto	Auto
Koguty	Auto	Auto	Auto	Auto	Auto	Auto	Auto

Automatyczny program karmienia może zostać pominięty w określonym dniu.

Patrz również punkt 3.4.2 powyżej zakładki **Szczegóły** oraz punkt 3.2.4 powyżej zakładki **Raporty**.

4 Programy dzienne

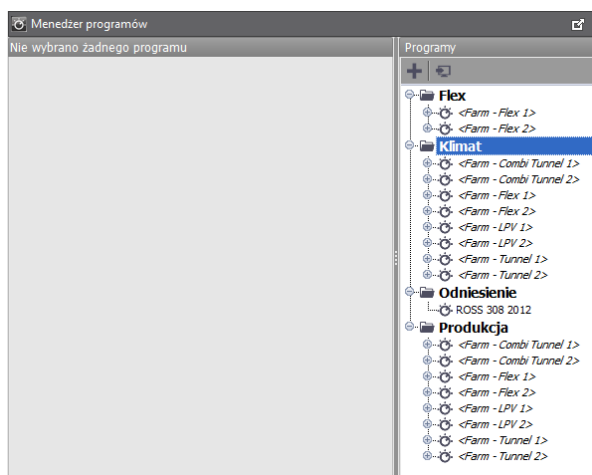
W budynkach z trybem tuczu „do środka/na zewnątrz”, komputer budynku może regulować według przebiegu krzywej, dzięki któremu warunki w budynku można na bieżąco dopasowywać do zmieniających się wymagań zwierząt.

Przy pomocy programu BigFarmNet Manager, przebiegi krzywych można dopasowywać w postaci programów standardowych przy pomocy funkcji **Menedżer programów** lub dla poszczególnych komputerów budynku przy pomocy funkcji **Zdalne sterowanie**.

Możliwość ustawienia poszczególnych programów zależy od funkcjonalności aktualnie stosowanego komputera budynku. Funkcje, które nie są dostępne w wybranym komputerze budynku są prezentowane w sposób nieaktywny (wyblakły).

Opis funkcjonalności programu dostępny jest w dokumentacji komputera budynku.

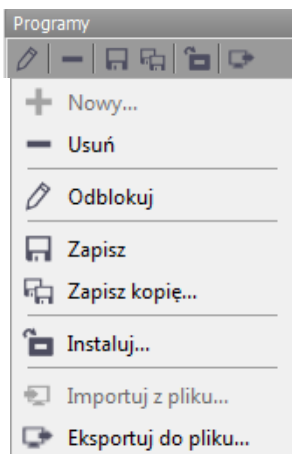
4.1 Sterowanie programem



Aby utworzyć nowy program dzienny dla klimatu i produkcji oraz by zastosować wykresy referencyjne należy kliknąć w symbol .

BigFarmNet Manager wyświetla programy, które są wykorzystywane w sieci przez wszystkie komputery.

Program lub wartość odniesienia można skopiować do BigFarmNet Manager i nadać nową nazwę. Następnie można go/je poddać edycji, a następnie zainstalować na jednym lub kilku komputerach budynku.



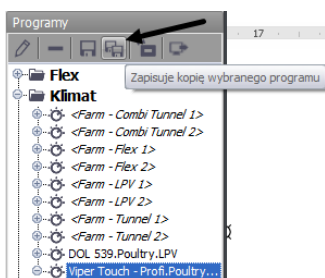
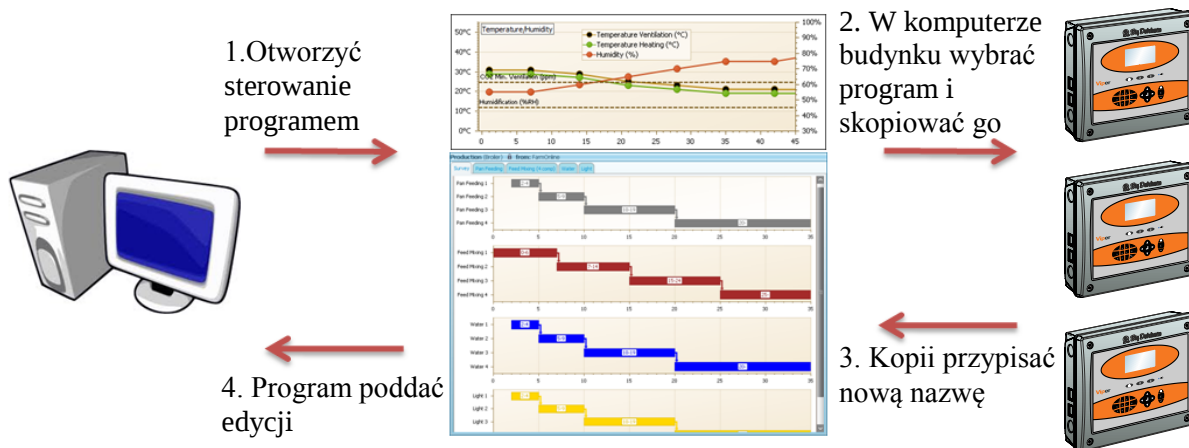
Wszystkie programy są edytowane przy pomocy tych narzędzi. Są one dostępne w wierszu narzędzi oraz w menu kontekstowym, które można otworzyć klikając w prawy przycisk myszki.

Programów aktualnie stosowanych w budynku nie można edytować ani usuwać. Należy utworzyć kopię z nową nazwą.

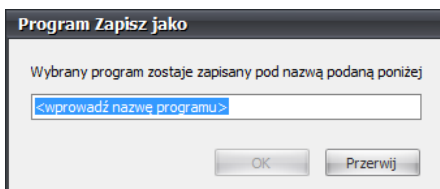
4.1.1 Tworzenie nowego programu dziennego

Nowy program może zostać utworzony przy użyciu programu standardowego BigFarmNet Manager lub można utworzyć kopię programu, który jest stosowany przez komputer budynku.

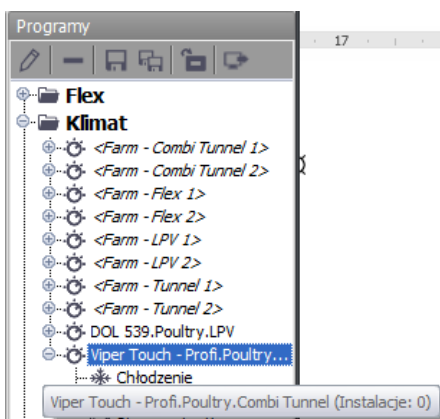
4.1.1.1 Podstawa: program w komputerze budynku



Utworzyć kopię dostępnego programu. W tym celu na liście należy zaznaczyć program, a następnie kliknąć w .

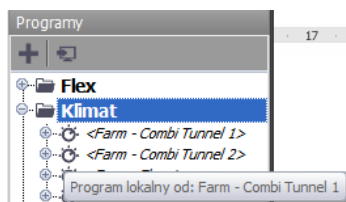


Program otrzymuje nazwę.

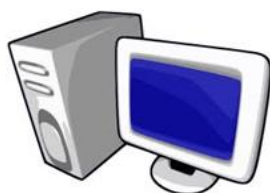


Program jest ustawiany w BigFarmNet Manager i wyświetla się na liście. Następnie można go poddać edycji i zainstalować na komputerze budynku wybranego typu.

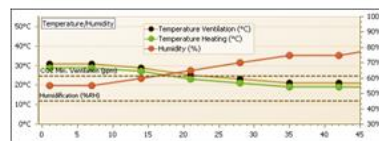
Na ekranie wyświetla się, czy program został zainstalowany na komputerze budynku i w której lokalizacji.



4.1.1.2 Podstawa: Program standardowy

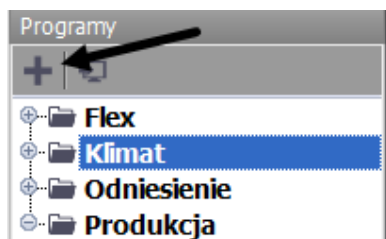
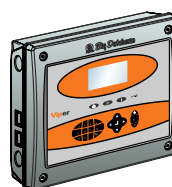
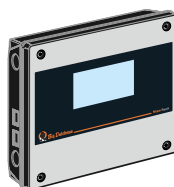


1. W BigFarmNet Manager wybrać typ programu.

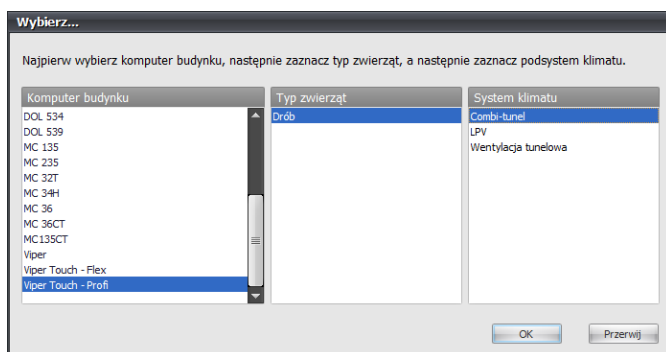


2. Wybrać typ komputera budynku.

3. Programowi nadać nazwę.

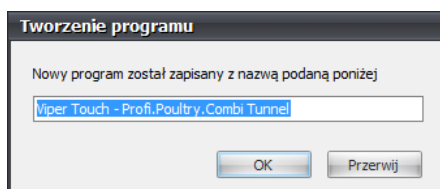


Tworzony jest nowy program. W tym celu należy zaznaczyć wybrany program, a następnie kliknąć w .



Wybiera się, które komputery budynku powinny korzystać z programu i jaka funkcjonalność odpowiada danej instalacji.

np. produkcja: Viper Touch, karmienie z mis, mieszanie paszy przy pomocy wagi bębnowej.



Program otrzymuje nazwę.

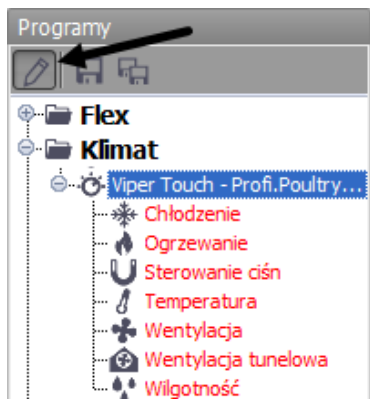
Program zostaje utworzony w sposób opisany w punkcie 4.1.1.1.



4.1.2 Edycja programu dziennego

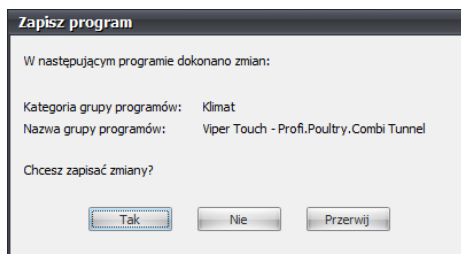
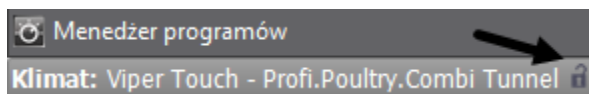
Program dzienny można edytować tylko przed instalacją na komputerze budynku przy pomocy sterowania programem.

W przypadku instalowania programu należy utworzyć kopię programu, którą można potem edytować oraz instalować.



Należy kliknąć w program, który ma zostać poddany edycji i otworzyć klikając w .

Czerwony tekst i otwarta kłódka informują o możliwości poddania programu edycji.

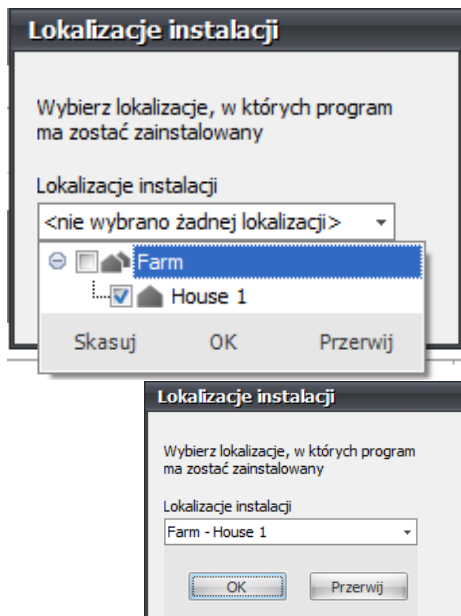


Po zakończeniu edycji należy ponownie kliknąć w , aby zabezpieczyć program przed kolejnymi zmianami.

Kliknąć w **Zapisz**, aby zapisać przeprowadzone zmiany.

Edycja programów dziennych patrz punkt 4.1.5.1 i 4.1.5.2.

4.1.3 Instalacja programu dziennego na komputerze budynku

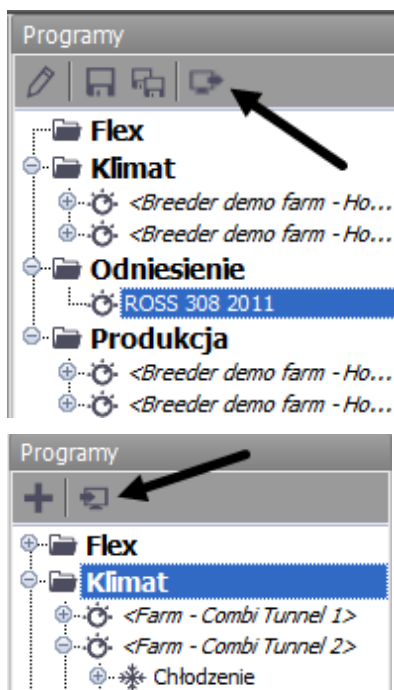
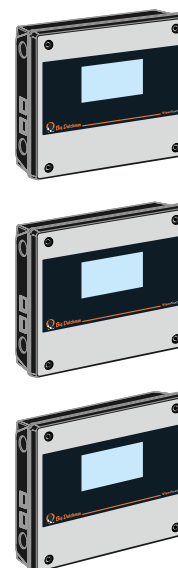
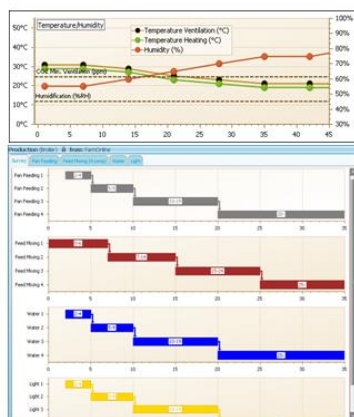
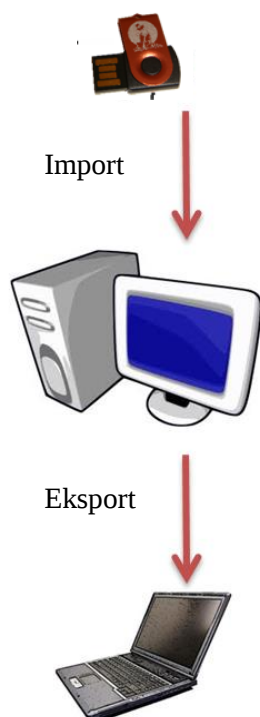


Kliknąć w , aby zainstalować program.

Wybrać lokalizację, w których program ma być stosowany, a następnie potwierdzić instalację.

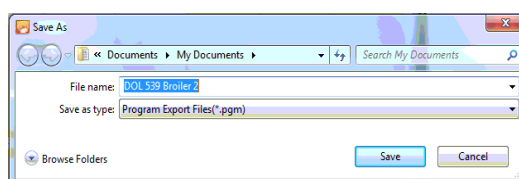
4.1.4 Eksport i import programu dziennego

Program dzienny można eksportować w formacie pliku, który może zostać przesłany do innego komputera lub do serwisu komputerowego w celu wyszukania błędów.



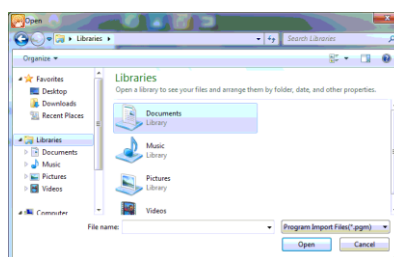
Należy zaznaczyć wybrany program, a następnie klikając w  eksportować w formie pliku pgm.

Plik zostaje zapisany na komputerze, aby móc go przesłać za pośrednictwem wiadomości e-mail lub zapisać na pamięci USB.



Należy zaznaczyć wybrany typ programu, a następnie klikając w  importować program z pliku pgm.

Następuje otwarcie miejsca zapisu pliku, który ma zostać zaimportowany.



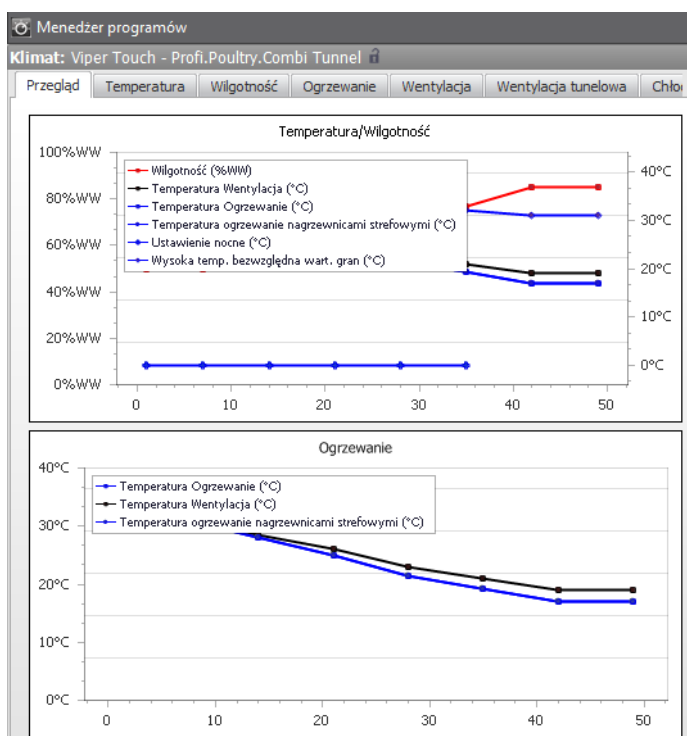
4.1.5 Edycja programu

Przeglądy udostępniają cały widok krzywych klimatu, programów produkcji i referencji komputera budynku.

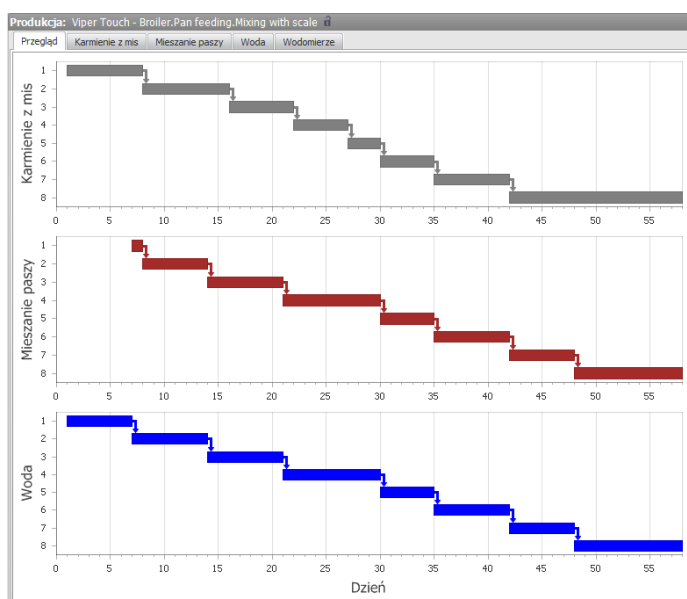
Podrzędne zakładki oferują dostęp do zmiany poszczególnych parametrów oraz umożliwiają dopasowanie ustawień alarmu dla każdej funkcji.

Wyświetlone funkcje i zakładki zależą od typu komputera budynku. Dostępne w komputerze budynku jednak nie zainstalowane funkcje nie są wyświetlane lub są prezentowane w sposób nieaktywny (wyblakły).

Opis funkcjonalności komputera klimatycznego i komputera budynku dostępny jest w dokumentacji komputera budynku.



Krzywe klimatu



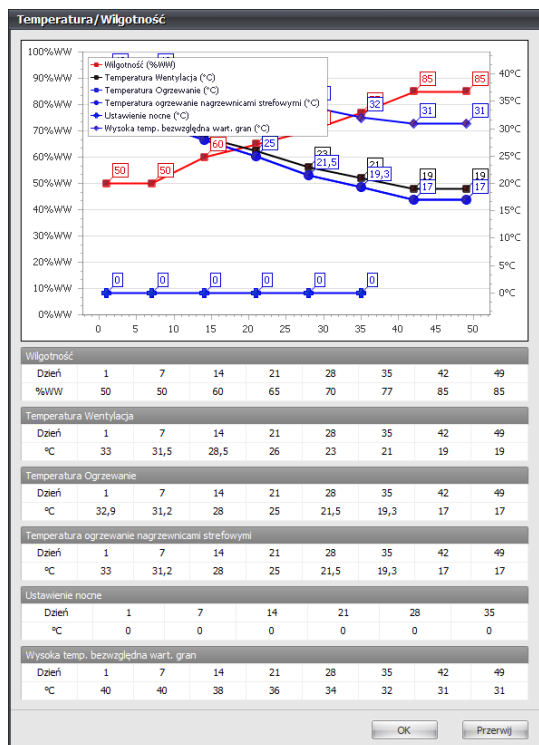
Programy produkcji

Kursor jest prowadzony przez program dzienny, aby wyświetlić czasy ON i OFF w odpowiednim okresie.



4.1.5.1 Edycja krzywych tuczu

Metody edycji są dla wszystkich programów krzywych identyczne.



Otworzyć program w celu przeprowadzenia edycji. Patrz punkt 4.1.2.

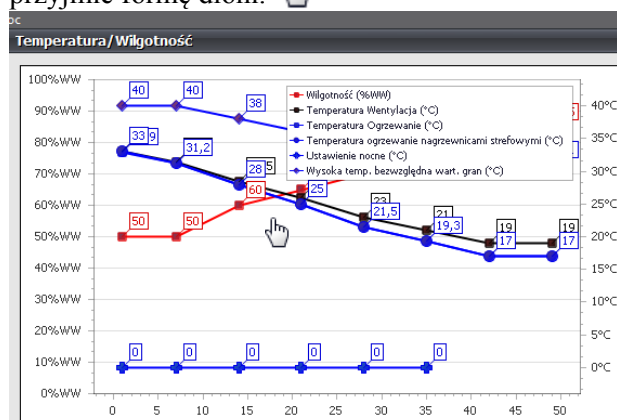
Wybrać zakładkę **Przegląd**, a następnie dwa razy kliknąć w krzywą, która ma zostać poddana edycji.

W tabeli kliknąć na wybraną wartość, a następnie wprowadzić nową wartość.

lub

Wskazać na krzywą i przeciągnąć, gdy kursor

przyjmie formę dłoni.

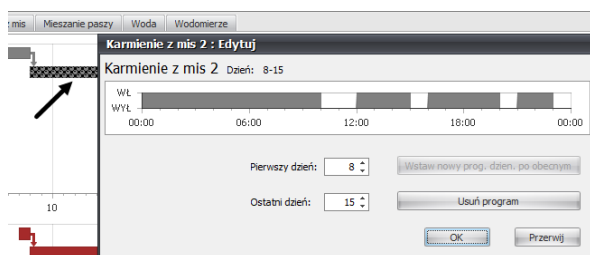


Kliknąć w **OK**, po dokonaniu wszystkich żądanych zmian.

- Zamknąć funkcje programu Edytuj. Patrz punkt 4.1.2.

4.1.5.2 Edycja programów dziennych

Metody edycji są dla wszystkich programów dziennych identyczne.



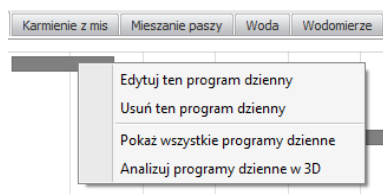
Kliknąć w program dzienny, przytrzymać przycisk myszki, a następnie przeciągnąć aby zmienić długość.

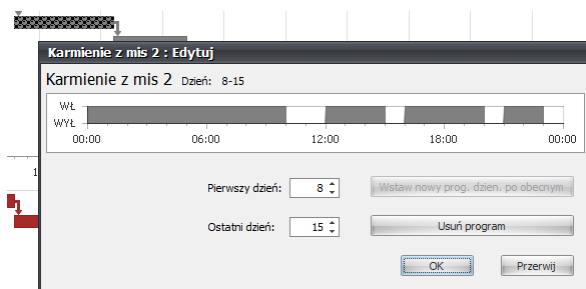
Podwójne kliknięcie w program dzienny umożliwia:

- Edycję czasów startu i zatrzymania
- Tworzenie nowego programu dziennego
- Usuwanie programu dziennego

Kliknięcie w program dzienny przy pomocy prawego przycisku myszki umożliwia:

- Edycję programu dziennego
- Usuwanie programu dziennego
- Wyświetlenie wszystkich programów dziennych
- Analizę programów dziennych w 3D

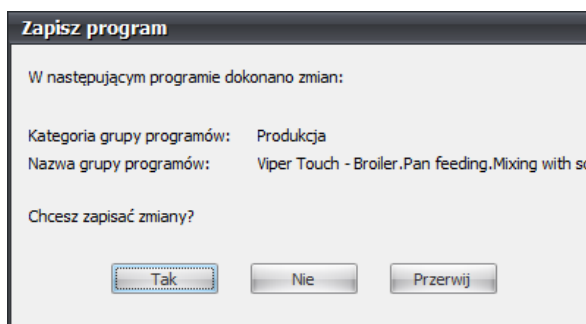




Kliknąć w czas startu, przytrzymać przycisk myszki, a następnie przeciągnąć w celu zmiany czasu trwania.

Podwójne kliknięcie w czas startu umożliwia:

- Edycję czasu startu i zatrzymania
- Wprowadzanie nowego czasu startu i zatrzymania
- Usunięcie czasu startu

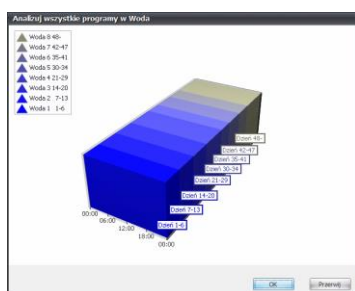


Kliknąć w , aby zapisać zmiany przeprowadzone w programie. Programu nie można jeszcze zapisać na komputerze budynku.

lub

Kliknąć w , aby zapisać zmiany w kopii programu, który został już zainstalowany na komputerze budynku.

Kliknąć w , aby zakończyć edycję i zabezpieczyć program.

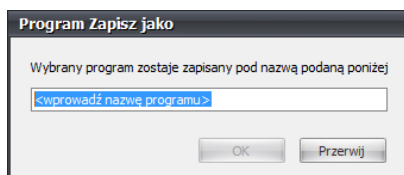


Kliknąć w **Analizuj ... w 3D**, aby wyświetlić przebieg programu.

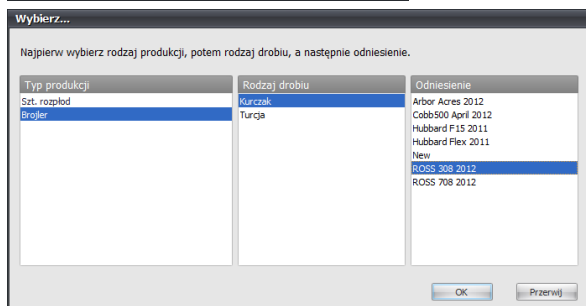
Przewinąć w celu powiększenia lub zmniejszenia grafiki.



4.1.6 Standardowa wartość odniesienia



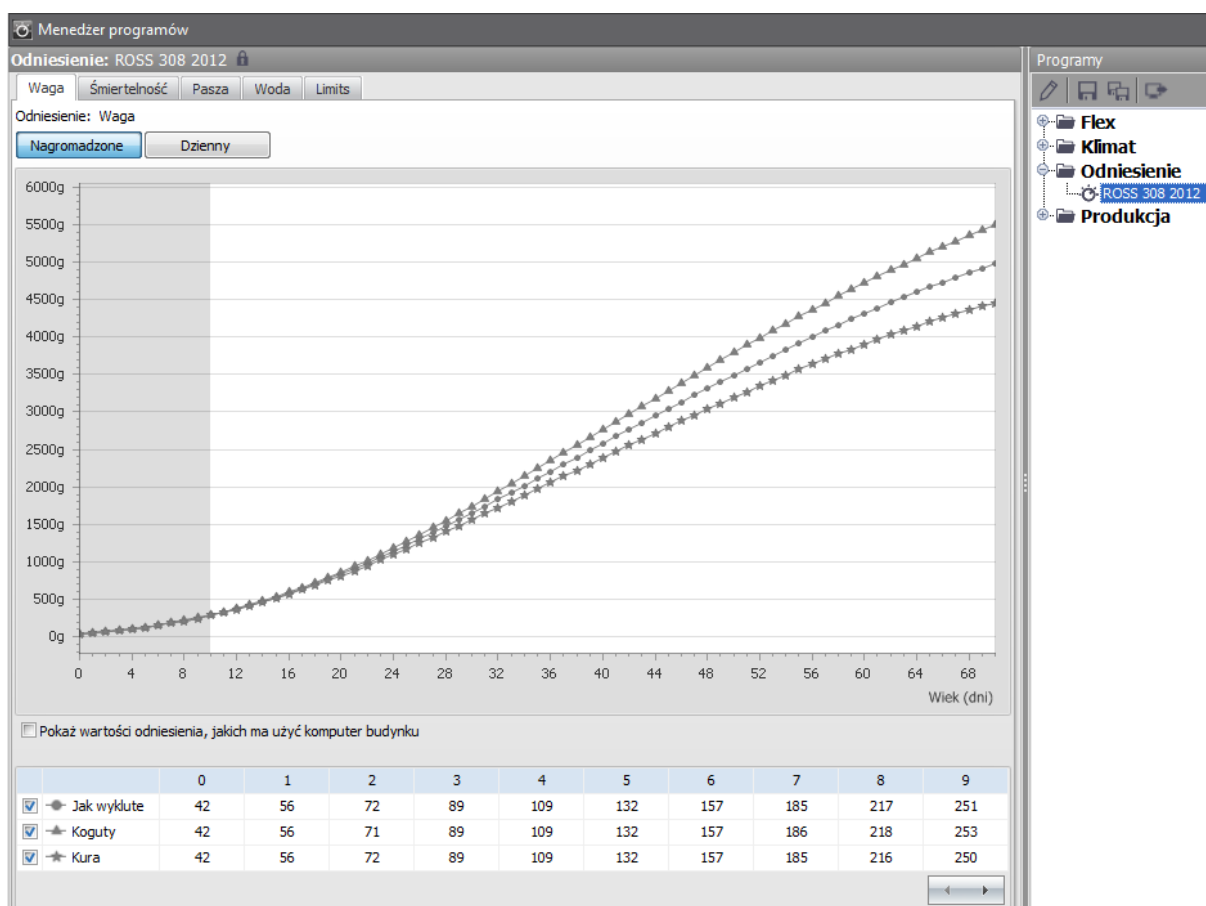
Patrz punkt 4.1.1.2 dot. tworzenia nowej wartości odniesienia.
Wartość odniesienia otrzymuje nazwę.



Brojler

Wartość odniesienia jest tworzona poprzez wybranie:

- Typ produkcji (**Stado rodzicielskie, Brojler**)
- Rodzaj drobiu (**Kurczak, indyk**).
- Wartość odniesienia



- Schemat zawiera wartości odniesienia dla każdego typu produkcji (**Kury, Koguty, Kury i Koguty**). W tabeli przed typem, który ma zostać wyświetlony postawić haczyk.
- Rodzaj wartości odniesienia (**Waga, Śmiertelność, Pasza, Woda i Ograniczenia**).
- Wartości w tabeli wartości odniesienia.
- Ważność w dniach ustawia się pod zakładką **Ograniczenia**.

Wybierz...

Najpierw wybierz rodzaj produkcji, potem rodzaj drobiu, a następnie odniesienie.

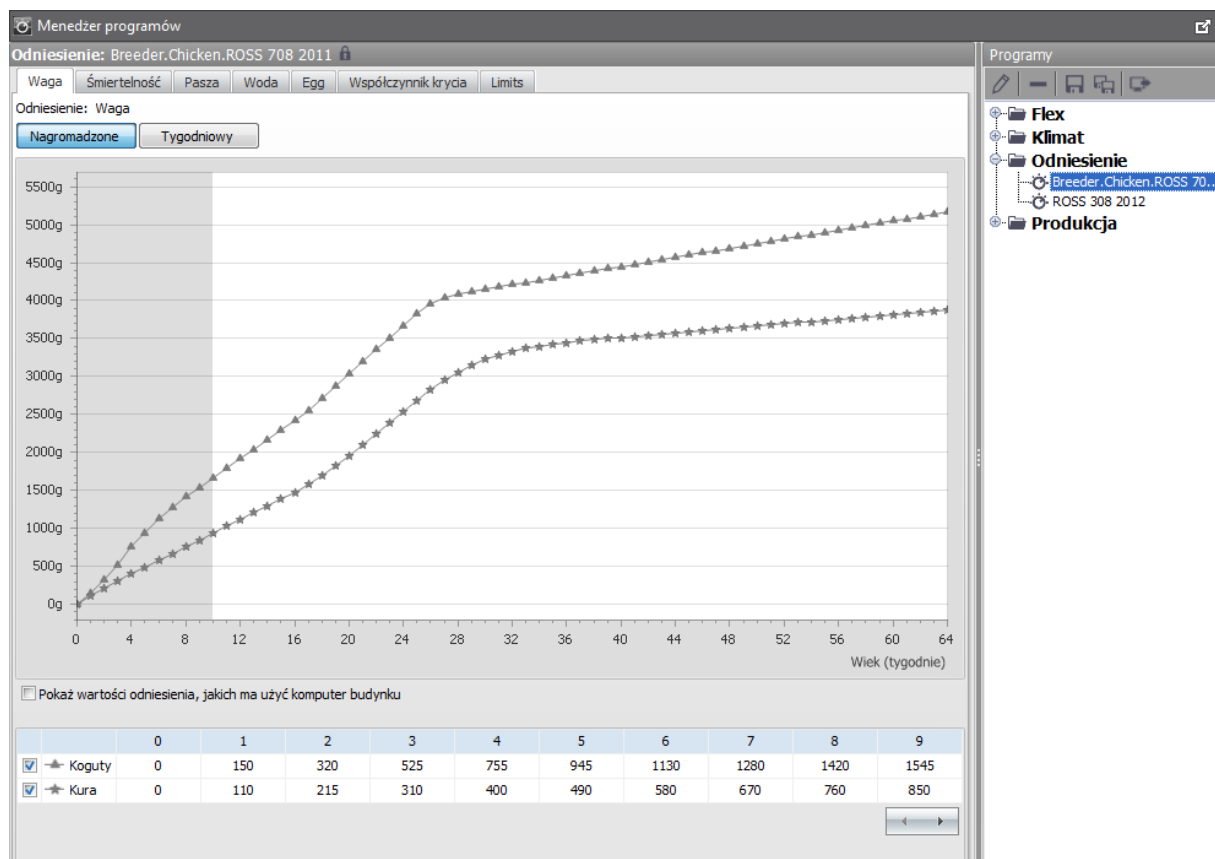
Typ produkcji	Rodzaj drobiu	Odniesienie
Szt. rozplod	Kurczak	Arbor Acres FF 2011
Brojler		Arbor Acres SF 2011
		Cobb500 2013
		Cobb700 2013
		Hubbard F15 2012
		Hubbard Flex 2012
		Indian River Meat 2011
		New
		ROSS 308 2011
		ROSS 708 2011

OK Przerwij

Stado rodzicielskie

Wartość odniesienia jest tworzona poprzez wybranie:

- Typ produkcji (**Stado rodzicielskie, Brojler**)
- Rodzaj drobiu (**Kurczak**).
- Wartość odniesienia



4.1.6.1 Kolory grafiki jako wskaźnik statusu

Zakładka **Ograniczenia** umożliwia dopasowanie wskaźnika statusu do wartości produkcji.

Kolory prezentacji graficznej pokazują status produkcji odpowiednich wartości produkcji. Dla każdej pojedynczej wartości mogą się wyświetlać trzy dowolne kolory informujące, czy dostępny jest status **Normalny**, **Obserwuj** lub **Krytyczny**.

Dla statusu Krytyczny i Obserwuj można ustawić górną i dolną procentową wartość graniczną. Dzięki temu kolory wskazują, kiedy aktualna wartość produkcji odbiega od ustawionej procentowej wartości odniesienia.

Nazwa odniesienia		Od tygodnia	Krytyczne poniżej	Obserwuj poniżej	Obserwuj powyżej	Krytyczne powyżej	Normalne	Obserwuj
Jaja/ptak	☒	25	8 %	4 %				
Jaja/ptak - na dzień	☒	25	8 %	4 %				
Kury przechowywane - na dzień	☒	25	8 %	4 %				
Kury/dzień - na dzień	☒	25	8 %	4 %				
Kury/dzień - na tydzień	☒	25	8 %	4 %				
Odn. jaja/ptak - na tydzień	☒	25	8 %	4 %				
Padle i wyselekcjonowane	☐	0						
Padle i wyselekcjonowane na dzień	☐	0						
Padle i wyselekcjonowane na tydzień	☐	0						
Pasza - na dzień	☒	16	20 %	10 %	10 %	20 %		
Pasza do chwili obecnej	☐	0						
Przechowywane kury - na tydzień	☒	25	8 %	4 %				
Przyrost dzienny	☒	16	8 %	4 %	4 %	8 %		
Przyrost tygodniowy	☒	16	8 %	4 %	4 %	8 %		
Śmiertelność	☒	16		10 %	25 %			
Waga	☒	16	8 %	4 %	4 %	8 %		
Woda - na dzień	☒	16	40 %	20 %	20 %	40 %		
Woda na ptaka do chwili obecnej	☐	0						

Zaznaczyć pole wyboru przed wartością produkcji, aby we wskaźnikach statusu wyświetlić kolory oraz ograniczenia.

4.1.6.1.1 Ustawianie wartości granicznych tolerancji

Wybrać zakładkę **Granice**.

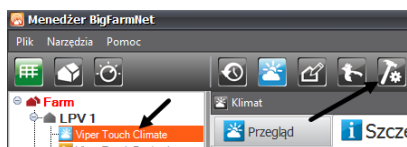
Z listy wybrać wartość odniesienia, a następnie kliknąć w **Edytuj ograniczenia kolorów** lub kliknąć dwa razy w wartość odniesienia.

Dostępne są następujące możliwości ustawień:

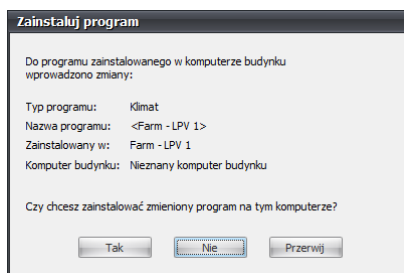
- Zastosowanie kolorów i ograniczeń we wskaźnikach statusu.
- Czas, od którego ma obowiązywać dane ograniczenie.
- Ograniczenia: Dane procentowe wartości krytycznych i obserwacji w odniesieniu do wartości odniesienia.
- Kolory statusu krytycznego, obserwowanego i normalnego.

4.2 Zdalne sterowanie

Funkcja **Zdalne sterownie** jest stosowana do bezpośredniej edycji programu w specjalnej lokalizacji.

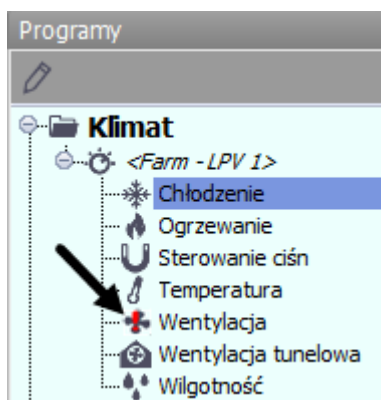


Lokalizację wybiera się po lewej stronie w strukturze nawigacji, a klikając w symbol zdalnego sterowania  uzyskuje się dostęp do edycji programu danej lokalizacji.



Przy pomocy zdalnego sterowania można edytować programy w sposób opisany w sterowaniu programem; patrz punkt 4.1.2.

Wcisnąć , aby zapisać zmiany na komputerze budynku.



Jeżeli przy pomocy sterowania programem zainstalowano wyznaczony program, który został poddany edycji przy pomocy zdalnego sterowania, zostanie to oznaczone przed programem czerwonym wykrzyknikiem.

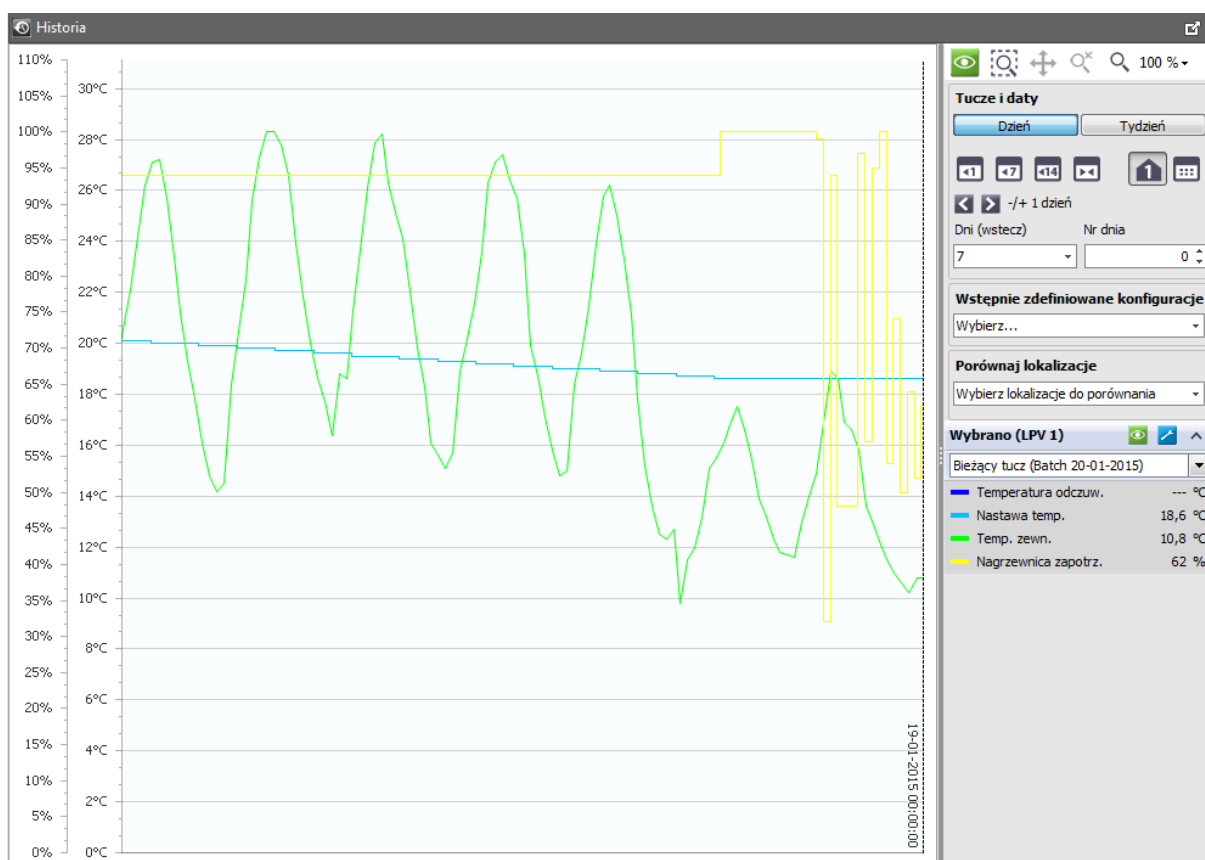
5 Analiza

5.1 Historia

BigFarmNet Manager może rejestrować dane w formie schematów dla określonego okresu. Umożliwia to dokumentację oraz analizę na przykład rozwoju regulacji klimatu oraz alarmów, jak i porównanie różnych parametrów.

Porównywać można statystyki kilku wybranych lokalizacji oraz tuczów.

Kliknąć w symbol historii . BigFarmNet Manager może wyświetlać krzywe dla wszystkich wartości, które mogą być wymagane przez komputery budynku.



Narzędzia statystyczne

Kliknąć, aby wybrać żądane narzędzie. Aktywne narzędzie wyświetla się w formie kursora myszy. Ponownie kliknąć w narzędzie w celu jego dezaktywacji.



Wybór wartości kluczowych



Powiększenie: W celu powiększenia kliknąć i przeciągnąć



Przesuwanie przybliżonego obszaru

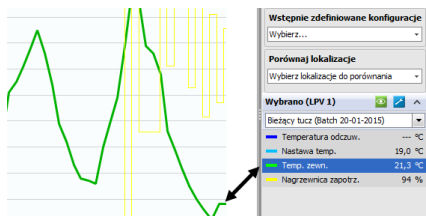
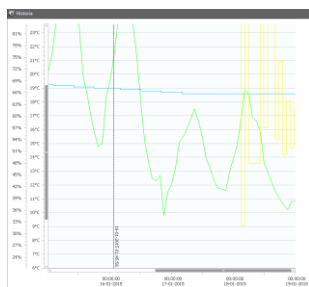


Anulowanie powiększenia



Wybór powiększania procentowego





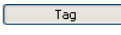
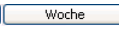
Przy pomocy narzędzia do powiększania  krzywą można powiększyć, aby wyświetlić szczegóły jej przebiegu.

Na krzywej kliknąć w wartość kluczową, aby wyróżnić ją na liście.



Przedział czasowy przebiegu - Stado rodzicielskie

Przebieg może być prezentowany w formie wskaźnika daty lub wskaźnika tygodniowego.

  Przełączanie między wskaźnikiem dziennym i tygodniowym

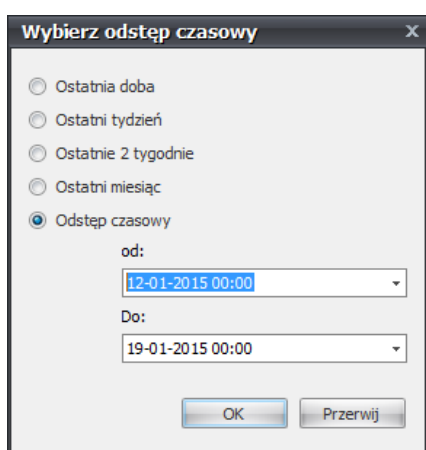
Dzień (patrz góra)

Tydzień

 /  /  ostatnich 5/10/20 tygodni

 Wszystkie tygodnie

Wybrać liczbę wyświetlonych tygodni oraz numer tygodnia od jakiego ma się rozpocząć wyświetlanie.

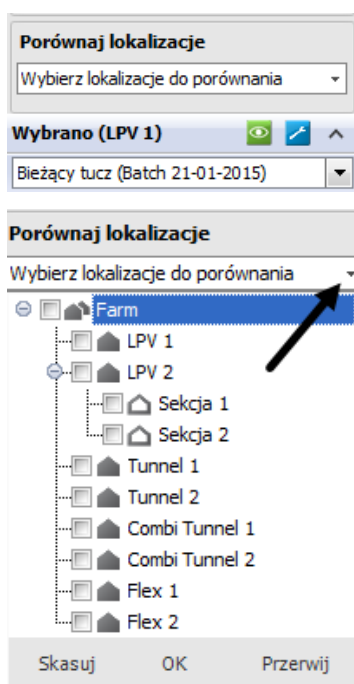
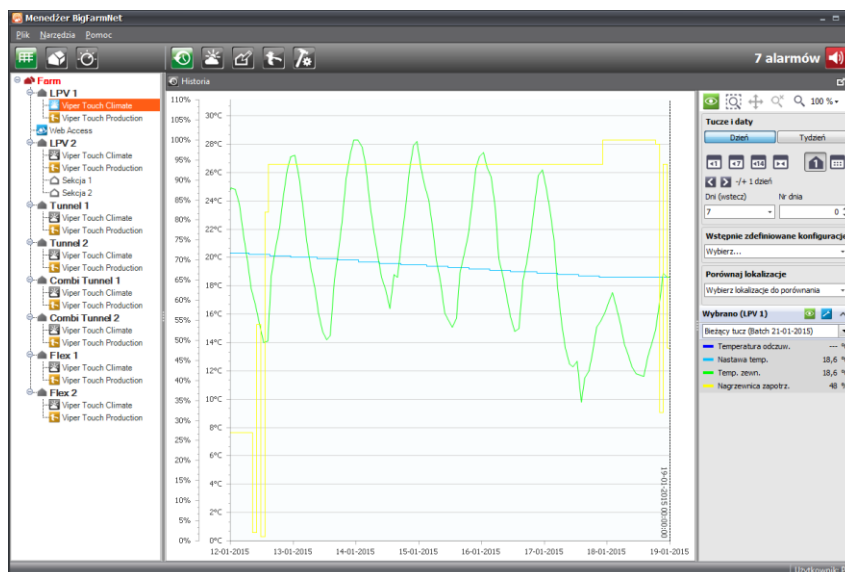


Kliknąć w , aby wybrać wskaźnik tuczu. Następnie wybrać numer dzienny w celu uruchomienia wskaźnika oraz liczbę dni.

Kliknąć w , aby wybrać wskaźnik daty. Następnie wybrać typ przedziału czasowego.

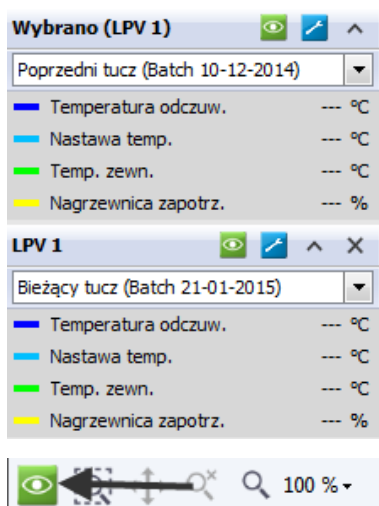
5.1.1 Porównanie lokalizacji

Na wskaźniku graficznym statystyki można porównywać dane kilku lokalizacji.



Punktem wyjściowym dla porównania jest lokalizacja wybrana w strukturze lokalizacji.

Kliknąć w strzałkę, aby wybrać lokalizację, która ma być porównywana.



Porównywane lokalizacje wyświetlą się na liście, z której wynikają również wybrane wartości kluczowe.

Kliknąć w  w wierszu narzędzi danej lokalizacji, aby wybrać wartości kluczowe dla poszczególnych lokalizacji. Patrz również poniżej.

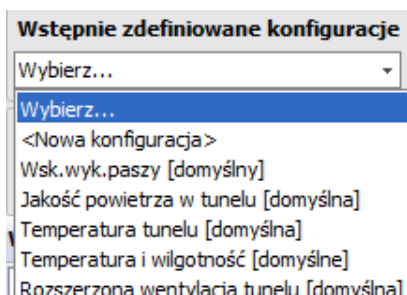
Kliknąć w , aby uzyskać dostęp do konfiguracji kolorów, kształtu oraz osi Y krzywej.

Kliknąć w , aby zminimalizować wskaźnik lokalizacji, by wartości kluczowe nie były wyświetlane.

Kliknąć w , aby ze schematu usunąć krzywe danej lokalizacji.

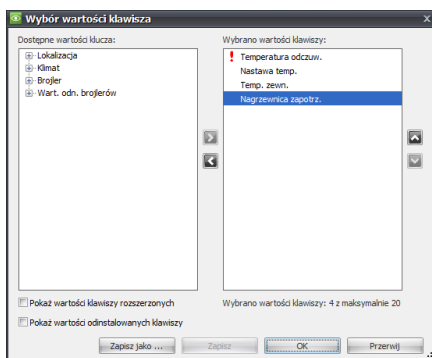
Kliknąć w  w ogólnym wierszu narzędzi, aby wyświetlić niektóre wartości kluczowe wszystkich lokalizacji, które będą równocześnie porównywane.

5.1.2 Wybór wartości kluczowych dla krzywych



Program BigFarmNet Manager dysponuje licznymi, zdefiniowanymi wcześniej konfiguracjami krzywych wraz z wybranymi wartościami kluczowymi dla zróżnicowanych analiz.

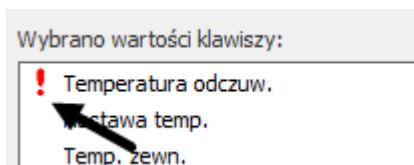
Kliknąć w **Zaznacz...**, aby wybrać który typ krzywej ma zostać wyświetlony.



Kliknąć w , aby wybrać, które wartości krzywych mają zostać wskazane dla wybranych lokalizacji.

Zaznaczyć **Wyświetl rozszerzone wartości**, aby uzyskać dostęp do pozostałych wartości kluczowych.

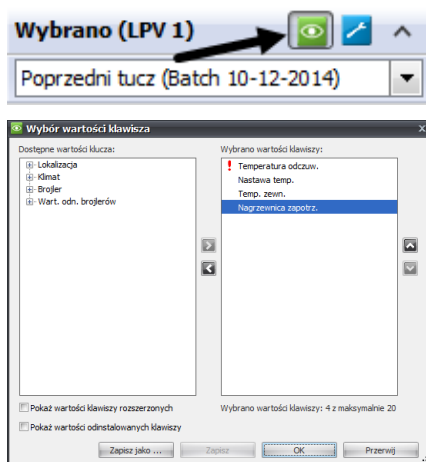
Aby uzyskać dostęp do wartości kluczowych funkcji niezainstalowanych na komputerze budynku należy kliknąć w **wyświetl niezainstalowane wartości kluczowe**.



Czerwony wykrzyknik przed wartością kluczową informuje, że dana funkcja nie została zainstalowana.

5.1.2.1 Tworzenie krzywej zdefiniowanej przez użytkownika

Można tworzyć krzywe zdefiniowane przez użytkownika z wybranymi wartościami kluczowymi.



Kliknąć w  w wierszu narzędzi dla wybranej lokalizacji, aby móc utworzyć nową krzywą zdefiniowaną przez użytkownika.

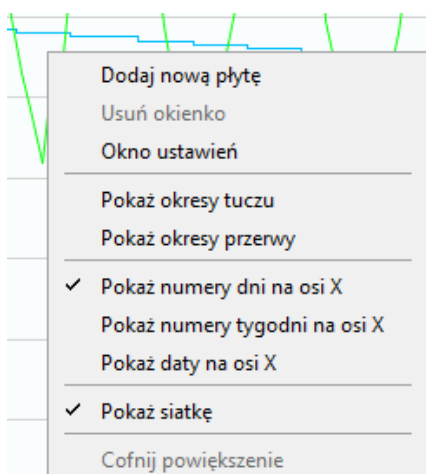
Wybór określonych wartości kluczy.

Kliknąć w **Zapisz...**, aby zapisać zmiany danej krzywej.

Kliknąć w **Zapisz jako...**, aby skonfigurować nową krzywą.

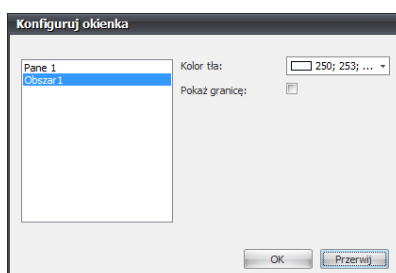
5.1.3 Dopasowywanie wskaźnika przebiegu

Kursor należy umieścić w schemacie, a klikając prawy przycisk myszki otwiera się menu kontekstowe, które umożliwia dopasowanie wskaźnika przebiegu.



Kliknąć w **Dodaj nowe okno**, aby podzielić krzywe na kilka okien i poprzysuwać je pomiędzy danymi oknami.

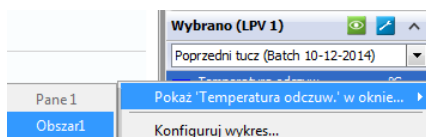
Kliknąć w **Okno ustawień**, aby wybrać kolor tła dla krzywej. W przypadku kilku krzywych wybrana zostaje krzywa, dla której sporządzono konfigurację.



Schemat trwania różnych okresów oznaczyć kodem koloru.

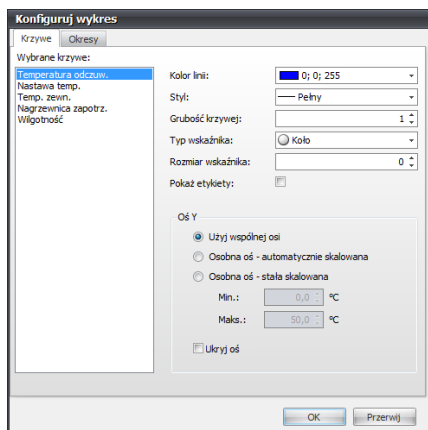
Oś X może wyświetlać datę/godzinę lub numer dnia danego przebiegu tuczy.

Konfiguracja, kolory oraz wygląd krzywej klimatu można dowolnie dopasować.



Na liście kliknąć prawym przyciskiem myszki w wyświetlone wartości krzywych, aby wybrać w którym oknie ma zostać wyświetlona dana krzywa oraz by zmienić jej wygląd.





Wybrać **Konfiguruj schemat...**, aby móc wybrać typ krzywej dla każdej wartości kluczowej.

Wybrać wskaźnik osi Y:

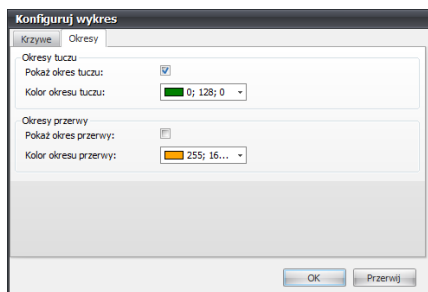
- **Powszechne osie**: Wszystkie wartości kluczowe z taką samą jednostką (np. °C) posiadają tę samą oś.

- **Oddzielne osie – skala automatyczna**: Poszczególne wartości kluczowe posiadają własną oś, której skala dopasowuje się do wyświetlonych wartości.

- **Oddzielna oś – skala stała**: Poszczególne wartości kluczowe posiadają własną oś z określonymi wartościami minimalnym i maksymalnymi.

Ten typ osi jest wybierany, aby wyświetlić krzywe w przesunięciu równoległym.

- **Ukryj oś**: Zaznaczyć pole wyboru, aby ukryć oś Y.



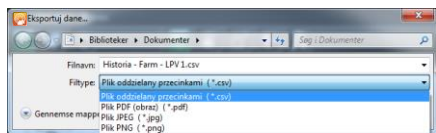
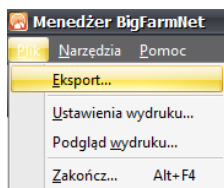
Wybór koloru tła dla wskaźnika danego okresu:

- Aktywny budynek
- Funkcje przerwy

5.2 Eksport danych

Program BigFarmNet Manager z menu **Przegląd, Alarm, Przebieg, Klimat, brojler** oraz **Stado rodzicielskie** może wybierać dane służące do edycji w innych programach. Eksport składa się z danych, które są aktualnie wyświetlane w oknie.

Wszystkie prezentacje można bezpośrednio wydrukować.



1) Wybrać dane, które mają być eksportowane.

2) Wybrać **Eksportuj...** w menu **Plik**.

3) Wybrać żądany format pliku.

Z menu **Przegląd, Alarm, Przebieg, Klimat, Brojler** i **Stado rodzicielskie** można m.in. eksportować dane w formie pliku PDF.

Ponadto dane dla menu **Przegląd, Alarm, Historia** mogą być eksportowane do pliku Excel.

4) Wybrać żądaną konfigurację danych.

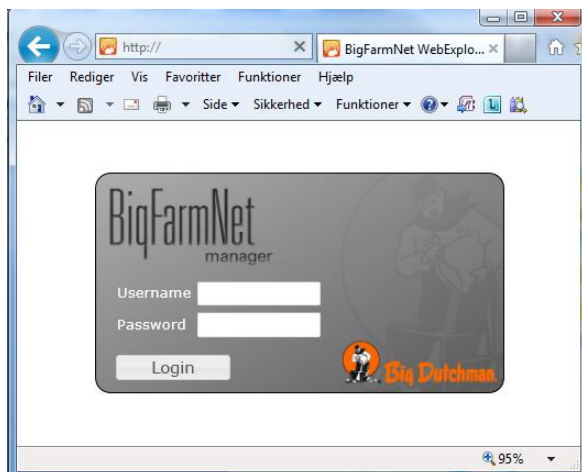
5) Podać nazwę oraz ścieżkę zapisu danego pliku.

6 Zdalny dostęp poprzez WebExplorer

BigFarmNet WebExplorer jest stroną internetową, która udostępnia do odczytu statystykę, wskaźnik przeglądu oraz protokół alarmu programu BigFarmNet Manager.

Strona ta jest wyświetlana w języku angielskim.

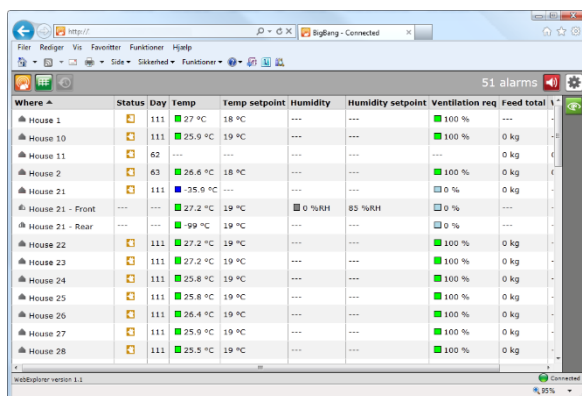
Patrz również podręcznik techniczny dla konfiguracji BigFarmNet WebExplorer.



Otworzyć przeglądarkę internetową (np. Firefox, Google Chrome, Internet Explorer).

Wprowadzić adres WebExplorer.

Zalogować się poprzez wprowadzenie nazwy użytkownika BigFarmNet Manager oraz hasła.

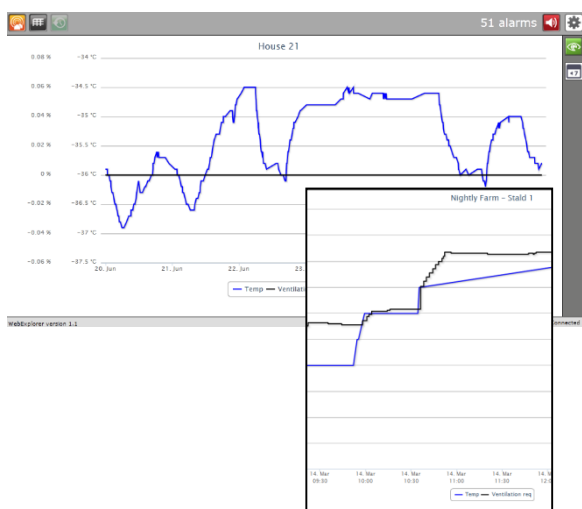


Po zalogowaniu nazwa podana podczas logowania jest tytułem WebExplorer. Zazwyczaj jest to nazwa użytkownika, jednak może to być również nazwa grupy użytkowników.

Kliknąć w  lub , aby otworzyć wskaźnik przeglądu.

Kursor myszki przytrzymać nad wartością, aby wyświetlić szczegółowe informacje.

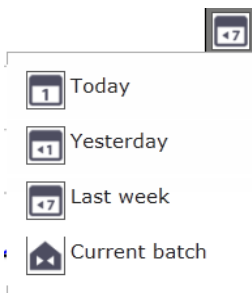
Kliknąć w nagłówek kolumny, aby wykonać sortowanie według odczytanych wartości.



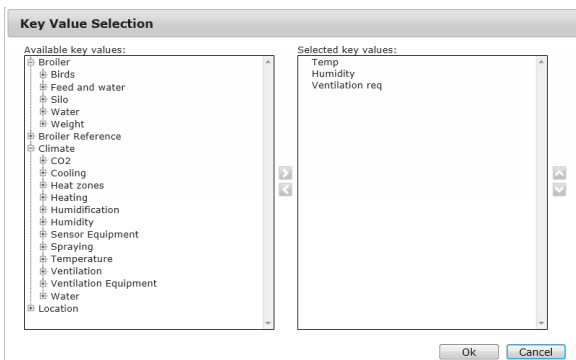
W przeglądzie wybrać lokalizację, a następnie kliknąć w , aby otworzyć wskaźnik graficzny statystyki.

Kursor myszki przytrzymać nad wartością, aby wyświetlić dokładną wartość i czas.

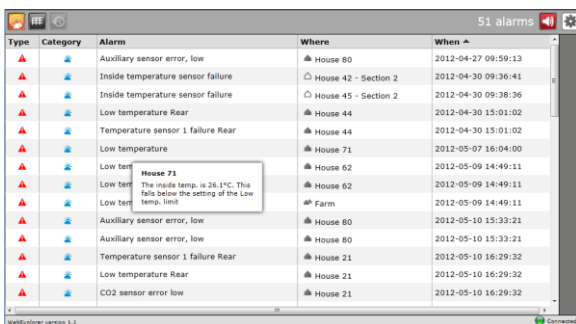
Kliknąć i przeciągnąć, aby powiększyć daną krzywą.



Kliknąć w , aby móc przełączyć pomiędzy różnymi wskaźnikami okresów.



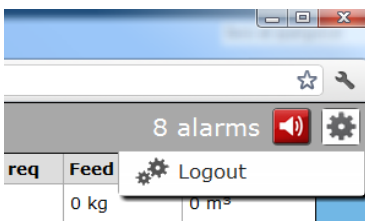
Kliknąć w , aby móc poddać edycji wyświetlone wartości kluczowe.



Kliknąć w , aby otworzyć protokół aktywnych alarmów.

Kursor myszki przytrzymać nad wartością, aby wyświetlić szczegółowe informacje.

Kliknąć w nagłówek kolumny, aby wykonać sortowanie według odczytanych wartości.

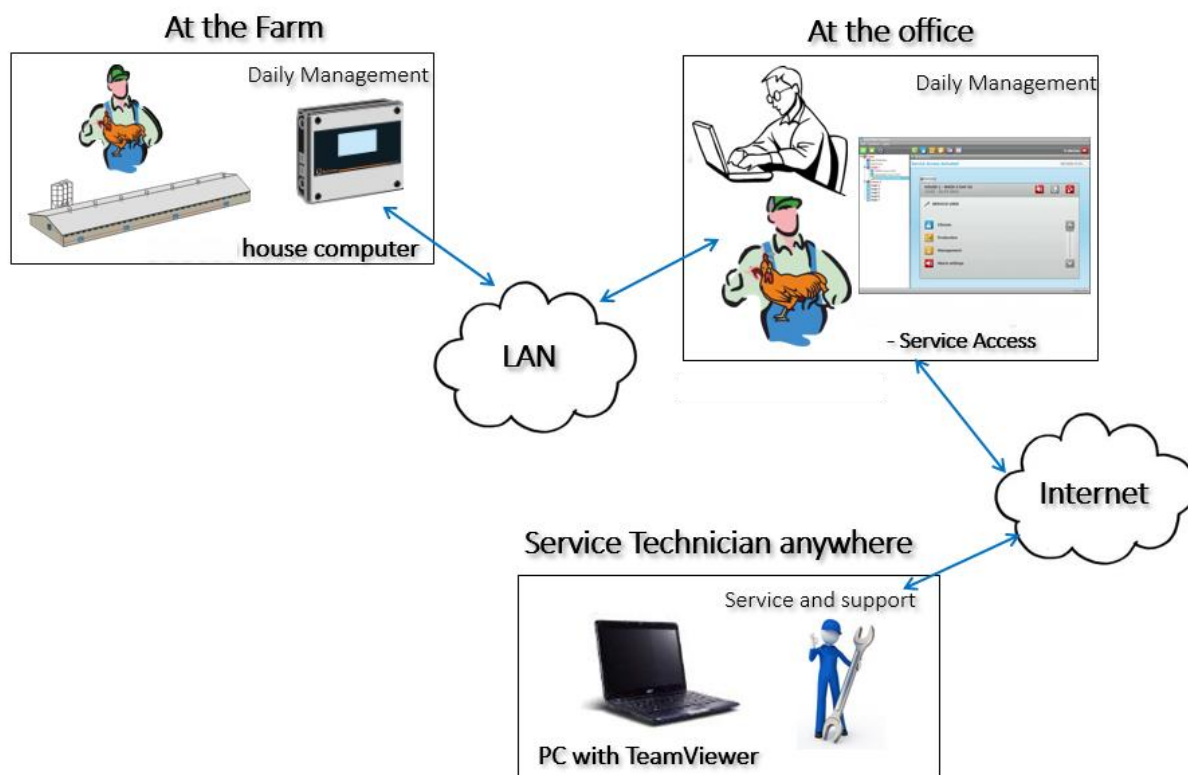


Kliknąć w , aby wylogować się ze strony WebExplorer.

7 Service Access

Przy pomocy funkcji Service Access, program BigFarmNet Manager ułatwia bezpośredni dostęp do komputera budynku serii Viper Touch, wyświetlając prezentację, która odpowiada prezentacji komputera budynku w skali 1:1.

Dzięki temu za pośrednictwem BigFarmNet Manager, użytkownik w lokalnej sieci posiada bezpośredni dostęp do funkcji i danych komputera budynku. W sieciach z przyłączem internetowym dostęp można uzyskać np. poprzez TeamViewer (program służący do zdalnego serwisu i zdalnej prezentacji). Funkcja ta ułatwia dostęp do komputera budynku w ramach wyszukiwania błędów lub przeprowadzenia czynności serwisowych.



Rys. 2: Schemat zasadniczy Service Access



BigFarmNet Manager wyświetla wskaźnik komputera budynku.

Jeżeli komputer budynku jest obsługiwany przy pomocy Service Access, menu użytkownika zmienia kolor z zielonego na czerwony.

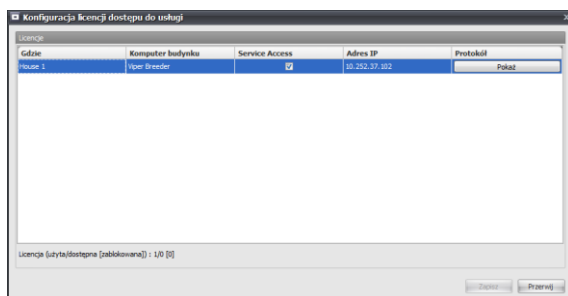
Dostęp do funkcji obsługowych komputera budynku zależy od typu użytkownika.

	Guest	Użytkownik normalny	Użytkownik Admin
Widoczny Service Access	✓	✓	✓
Wyświetlanie licencji	✓	✓	✓
Aktywacja Service Access		✓	✓
Przeniesienie licencji do innego budynku			✓
Wyświetlanie protokołu			✓

Tabela 1: Przegląd uprawnień Service Access

7.1 Przydzielanie licencji Service Access do danego budynku

Funkcja Service Access wymaga licencji na każdy komputer budynku.



Funkcję **Service Access** wybrać w menu **Funkcje**.

BigFarmNet Manager wyświetla budynki, do których przydzielony zostanie dostęp przy pomocy Service Access.

W celu wykorzystania licencji Service Access, dany budynek oznaczyć haczykiem.

FarmOnline wyświetla ile licencji jest aktualnie używanych oraz ile licencji jest dostępnych.

7.2 Protokół obsługi

Protokół może wyświetlić 1000 ostatnich procesów, które zostały wykonane w za pośrednictwem obsługi komputera budynku.



Protokół:

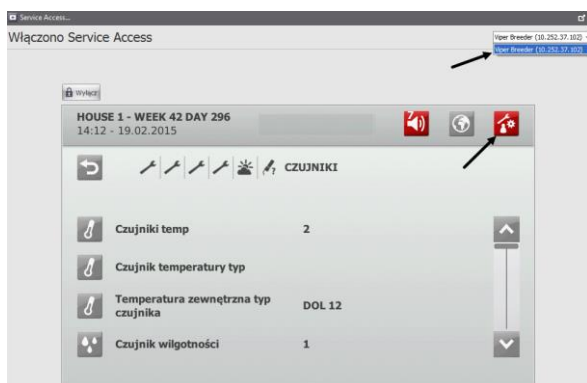
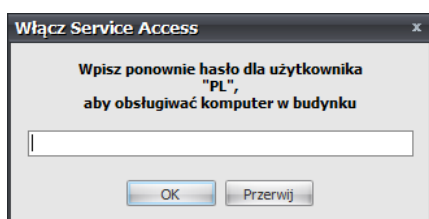
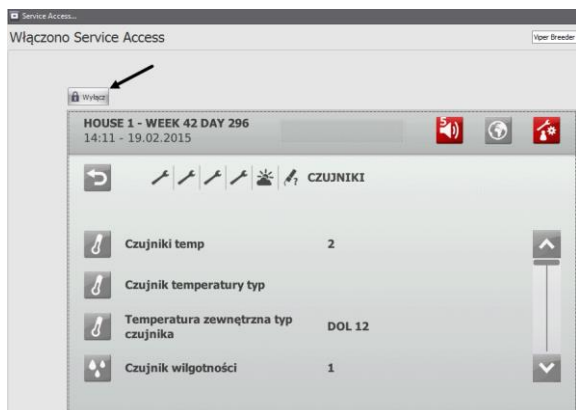
Kliknąć w **Pokaż**.

Kliknąć w strzałki ◀ ▶, aby wyświetlić wcześniejsze lub późniejsze zmiany.

Czerwony krzyżyk wskazuje, który element został wybrany na wyświetlaczu. W lewym, dolnym rogu wyświetla się użytkownik, który dokonał zmian oraz czas.

7.3 Lokalny dostęp do wskaźnika komputera budynku poprzez Service Access

Przy pomocy Service Access można uzyskać bezpośredni dostęp do komputerów budynku, które znajdują się w tej samej sieci lokalnej co komputer z BigFarmNet Manager.



W drzewie nawigacyjnym zaznaczyć budynek, a następnie kliknąć w symbol Service Access .

Kliknąć w , aby wyświetlić dostęp do komputera budynku.

Poprzez zalogowanie danego użytkownika, Service Access zezwala na dostęp do wybranych wskaźników komputera budynku.

Kliknąć w , aby zakończyć działanie zdalnego sterowania.

Jeżeli funkcja Service Access jest aktywna, kolor symbolu menu użytkownika zmienia się na czerwony.

Wyświetlacz aktualizuje się co 10 sekund.

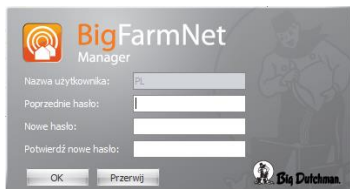
Przy pomocy listy rozwijanej znajdującej się w prawym, górnym rogu można przejść do wskaźnika innych komputerów znajdujących się w tym samym budynku.

Uruchomienia procesu/zakończenia procesu nie da się wykonać przy pomocy Service Access.

8 Funkcje konfiguracji

8.1 Hasło

8.1.1 Tworzenie i edycja hasła



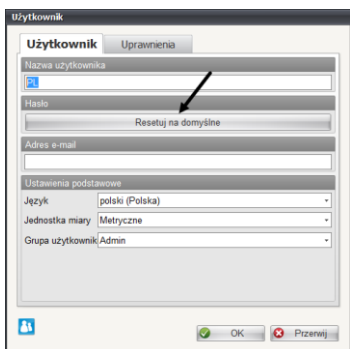
Dla nowych użytkowników można utworzyć nazwę bez hasła. Patrz punkt 8.2.2.1.

Dlatego nowi użytkownicy muszą samodzielnie utworzyć hasło w menu **Funkcje/ zmiana hasła**.

Podczas pierwszego logowania użytkownika, pole **Stare hasło** musi pozostać puste. Wybrane hasło należy wpisać w polu **Nowe hasło**.

Zalogowany użytkownik może zmienić hasło w menu **Funkcje/zmiana hasła**.

8.1.2 Zapomniałeś hasła



Hasła mogą być przywracane przez użytkowników, którzy posiadają uprawnienia administratora w menu **Ustawienia / zarządzanie użytkownikami**. Patrz również punkt 8.2.2.2



Po przywróceniu hasła, podczas kolejnego logowania pole **Hasło** musi pozostać puste.

8.2 Zarządzanie użytkownikami

8.2.1 Grupy użytkowników

W programie BigFarmNet Manager dostępne są trzy różne grupy użytkowników, którzy posiadają różne uprawnienia. Użytkownik Guest i Admin są standardowymi użytkownikami BigFarmNet Manager, patrz punkt 1. Należy utworzyć nowych użytkowników i przypisać ich konkretnej grupie użytkowników.

Grupa użytkowników	Uprawnienia
Guest	Dostęp w celu odczytu. Dostęp do BigFarmNet WebExplorer.
Normalny	Jak powyżej + dokonywanie zmian w ustawieniach i konfiguracji + zatwierdzanie alarmów.
Admin	Jak powyżej + zarządzanie użytkownikami + tworzenie programów przy pomocy konfiguracji. Konfiguracja zdalnych połączeń poprzez dostęp do sieci internetowej.

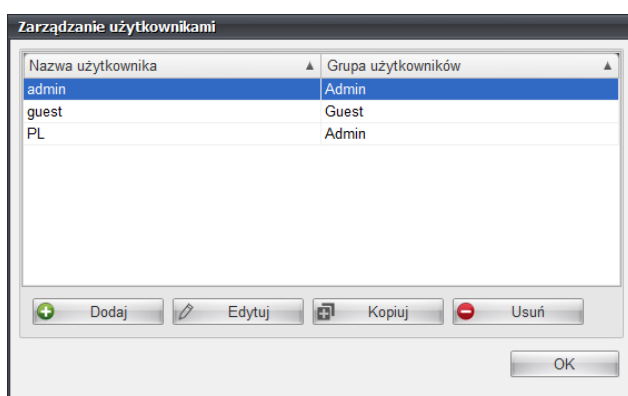


W dolnym, prawym rogu wyświetla się informacja, ile komputerów jest podłączonych do sieci i jacy użytkownicy są zalogowani.

Wybrany język oraz prezentacja jednostek miary są charakterystyczne dla danego użytkownika. Po zalogowaniu użytkownika, program BigFarmNet Manager uruchamia się w wybranym języku i z wybranymi jednostkami miary.

8.2.2 Zarządzanie użytkownikami

Poniżej opisane funkcje są dostępne jedynie dla użytkowników, którzy posiadają przynajmniej uprawnienia administratora.



W menu **Funkcje** wybrać **Zarządzanie użytkownikami**, aby uzyskać dostęp do następujących funkcji:

- Tworzenie nowych użytkowników
- Dopasowanie uprawnień użytkowników i przywracanie haseł
- Usuwanie użytkowników

8.2.2.1 Tworzenie nowych użytkowników

Kliknąć w **Dodaj**, aby utworzyć nowego użytkownika.

Kliknąć w **Kopiuuj**, jeżeli dany użytkownik ma otrzymać te same uprawnienia i ustawienia co poprzedni użytkownik.

Wytyczne:

- Nazwa użytkownika. Nazwy użytkowników nie mogą się powtarzać.
- Język. Język stosowany przez BigFarmNet Manager po zalogowaniu użytkownika.
- Wyświetlenie jednostek miary (metryczne/US/system brytyjski)
- Grupa użytkowników (Guest, normalny, Admin)

8.2.2.2 Zmiana uprawnień użytkownika

Zaznaczyć nazwę użytkownika, którego uprawnienia mają zostać zmienione, a następnie kliknąć w **Edytuj**.

Uprawnienia dopasować w sposób opisany powyżej.

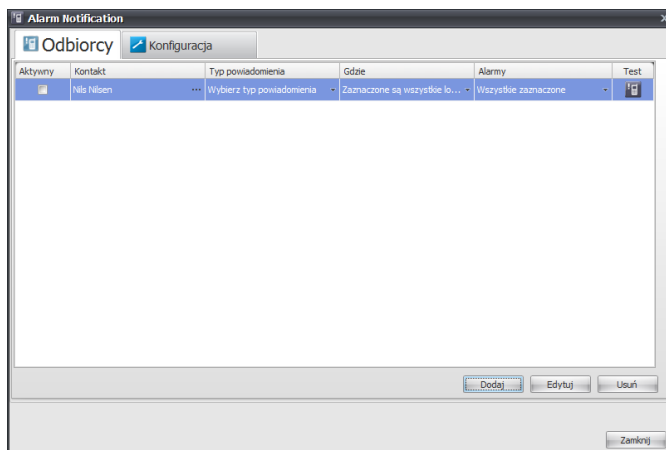
W zakładce Uprawnienia podany zostaje dostęp poszczególnego użytkownika do obsługi BigFarmNet Manager. Użytkownik ma dostęp tylko do funkcji oznaczonych haczykiem.

8.2.2.3 Usuwanie użytkowników

Na liście zaznaczyć użytkownika, który ma zostać usunięty, a następnie kliknąć w **Usuń**.

8.2.3 Powiadomienie użytkownika o alarmie

BigFarmNet Manager może wysyłać powiadomienia o alarmie za pośrednictwem SMS'a lub wiadomości e-mail. Aby otrzymywać SMS'y do komputera należy podłączyć modem USB Big Dutchman.



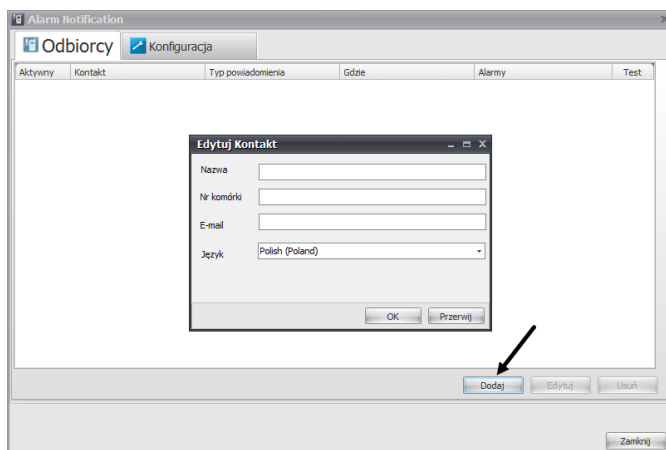
Powiadomienie o alarmie wybrać w menu **Funkcje**.

Zakładka **Odbiorcy powiadomień** wyświetla listę ustawionych odbiorców.

Dla każdego odbiorcy określa się:

- Typ powiadomienia
- Lokalizacje
- Typy alarmów

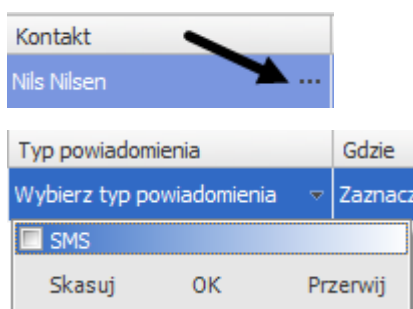
Ponadto można przesłać powiadomienie testowe, gdzie odbiorca klika w .



Kliknąć w **Dodaj**, aby dodać nowego odbiorcę powiadomienia.

Wprowadzić dane kontaktowe odbiorcy.

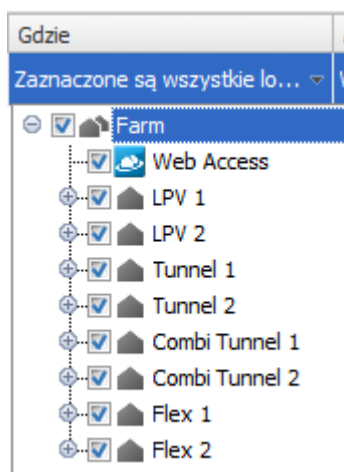
Funkcja **Język** podaje język, w jakim sporządzone zostanie powiadomienie.



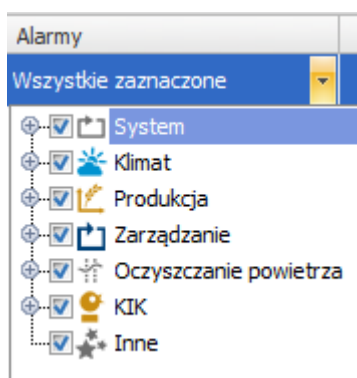
Kliknąć w pole znajdujące się przed kolumną Kontakt, aby zmienić dane kontaktowe danego odbiorcy.

Zaznaczyć pole wyboru znajdujące się przed typem powiadomienia, jakie powinien otrzymać odbiorca.

E-mail można wybrać dopiero po aktywacji funkcji w zakładce **Konfiguracja/ konfiguracja e-mail**.



Zaznaczyć pole wyboru znajdujące się przed lokalizacją, z której odbiorca powinien otrzymywać powiadomienia alarmowe.



Zaznaczyć pole wyboru znajdujące się przed typem alarmu, jaki powinien otrzymać odbiorca.

Konfiguracja powiadomień alarmowych wysyłanych za pośrednictwem SMS'a i wiadomości e-mail patrz *Podręcznik techniczny BigFarmNet Manager*.





Big Dutchman.

2015.02.19 611560-02 • 12.4 • PL